



M

MATEMÁTICAS 2



Pilar Martínez Téllez
Leticia Contreras Sandoval



Las matemáticas te proporcionan herramientas para resolver problemas y te abren las puertas para el estudio de otras disciplinas que te permitan comprender el mundo en que vives.

Este libro fue escrito pensando en ti, para que te des cuenta de que tienes muchas habilidades intelectuales que quizá aún no has descubierto y para que te motives a descubrirlas.

Te invitamos a tener siempre una actitud de exploración y búsqueda, a perder el miedo a equivocarte y a no rendirte hasta encontrar una estrategia para resolver los problemas que se te presentan. Este libro fue escrito para propiciar que explores, que te acostumbres a verificar tus procedimientos y tus resultados y aprendas de tus errores.

Al hacerlo, aprenderás no solamente matemáticas, sino también a confiar en ti mismo, a disfrutar los retos y a percatarte de que tus aptitudes intelectuales son muchas y cada día pueden ser más y mejores. Solo es cuestión de que te atrevas.

Esta obra también fue escrita para fomentar la colaboración entre compañeros, para propiciar que expreses tus ideas, que escuches las de otros, que aprendas a argumentar y que adquieras la capacidad y la costumbre de respetar opiniones distintas de la tuya.

En síntesis, este libro fue escrito para ayudarte a descubrir nuevos campos en el maravilloso mundo de las matemáticas, para contribuir a que desarrolles tu habilidad de razonar, para que te acostumbres a plantearte preguntas y escarbar en las ideas. Pero no solo fue pensado para apoyar tu formación matemática, sino también para favorecer tu formación para la vida.

Nos da gusto que nos permitas ser parte de este gran equipo, integrado por tus maestros, tus padres, nosotras y tú. Uno de nuestros objetivos más importantes es que seas capaz de desarrollar un proceso de aprendizaje continuo que te sea de gran ayuda tanto en este momento como en tus estudios posteriores.

Esperamos que lo disfrutes y te damos la bienvenida a este nuevo ciclo escolar que hoy empieza.

Con cariño,

Las autoras

Presentación	3
Panorama de la espiral	8
A través de la espiral	12



Entremos a la espiral

¿Son equivalentes?	16
--------------------	----

Verificarás algebraicamente la equivalencia de expresiones de primer grado, formuladas a partir de sucesiones.

Como suma y como multiplicación	22
---------------------------------	----

Formularás expresiones de primer grado para representar perímetros de figuras geométricas y verificarás la equivalencia de expresiones, tanto algebraica como geoméricamente.

Más equivalencias	26
-------------------	----

Formularás expresiones de primer grado para representar áreas de figuras geométricas y verificarás la equivalencia de expresiones, tanto algebraica como geoméricamente.

¿Multiplicas o divides?	32
-------------------------	----

Resolverás problemas de multiplicación y división con fracciones y decimales positivos.

Divide y multiplicarás	40
------------------------	----

Resolverás problemas de multiplicación y división con fracciones y decimales positivos.

Un alto en la espiral	44
-----------------------	----

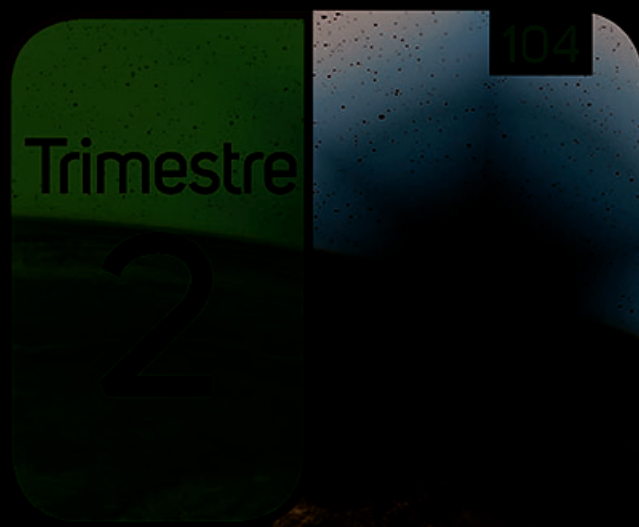
¿Qué signo tiene?	46
-------------------	----

Resolverás problemas de multiplicación con números enteros.

¡Cuidado con los signos!!	52
---------------------------	----

Resolverás problemas de división con números enteros.

	¡Cuidado con los signos III!	56
	Resolverás problemas de multiplicación y división de fracciones y decimales positivos y negativos.	
Un alto en la espiral		60
interiores	Diagonales y ángulos interiores	62
	Deducirás las relaciones entre los ángulos interiores de polígonos.	
	Ángulos de polígonos	70
	Usarás las relaciones entre los ángulos de polígonos en la construcción de polígonos regulares.	
Taller de tecnología: Polígonos regulares		
	La inversa	82
	Resolverás problemas de proporcionalidad directa e inversa.	
y entre líneas	Se lee entre barras	88
	Recolectarás, registrarás y leerás datos en histogramas y polígonos de frecuencia.	
Taller de tecnología: Histogramas		
Giro ascendente		100



Entremos a la espiral		105
	Cuadrados perfectos y su raíz	106
	Resolverás problemas de raíz cuadrada de números cuadrados perfectos.	
	Aproximando raíces	114
	Resolverás problemas de raíz cuadrada y aproximación de raíces.	
	Las potencias	122
	Resolverás problemas de potencias con exponente entero.	

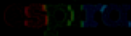
y muy pequeños	Números muy grandes	130	El que parte y reparte	176
	Usarás la notación científica para realizar cálculos en los que intervienen cantidades muy grandes o muy pequeñas.		Resolverás problemas de reparto proporcional.	
el círculo	Los polígonos y	136	Entre otras líneas	184
	Calcularás el perímetro y el área de polígonos regulares y del círculo a partir de diferentes datos.		Recolectarás, registrarás y leerás datos en gráficas de línea.	
Un alto en la espiral		144	Taller de tecnología: Gráficas de línea	
	De dos por dos	146	Giro ascendente	196
	Plantearás sistemas de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas.			
infinidad	Una, ninguna o una	154		
	Resolverás problemas mediante la formulación y solución gráfica de sistemas de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas.			
	Taller de tecnología: Representación gráfica de sistemas de ecuaciones			
sumar o restar	Sustituir, igualar,	166	Entramos a la espiral	201
	Resolverás problemas mediante la formulación y solución algebraica de sistemas de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas.		Las inglesas y las internacionales	202
Un alto en la espiral		174	Resolverás problemas que implican conversiones en múltiplos y submúltiplos del metro, litro, kilogramo y de unidades del sistema inglés (yarda, pulgada, galón, onza y libra).	



de la espiral

En esta sección te explicamos cómo trabajarás en el libro, conocerás las ventajas de realizar actividades en pareja, en equipo o de manera grupal durante el curso. También encontrarás una explicación de cómo puedes revisar tus avances y tomar decisiones para poder continuar o regresar y repasar algunos temas con la ayuda de tu profesor y, así, mejorar tu desempeño.

A través de la



El libro está dividido en trimestres, cada uno de los cuales se divide en unidades. Cada trimestre tiene un tema central y un propósito de aprendizaje. El propósito de aprendizaje es el resultado de los aprendizajes que se espera que los estudiantes logren al finalizar el trimestre. Los aprendizajes esperados son los conocimientos, habilidades y actitudes que se espera que los estudiantes desarrollen al finalizar el trimestre.

El libro está dividido en trimestres, cada uno de los cuales se divide en unidades. Cada trimestre tiene un tema central y un propósito de aprendizaje. El propósito de aprendizaje es el resultado de los aprendizajes que se espera que los estudiantes logren al finalizar el trimestre. Los aprendizajes esperados son los conocimientos, habilidades y actitudes que se espera que los estudiantes desarrollen al finalizar el trimestre.

El libro está dividido en trimestres, cada uno de los cuales se divide en unidades. Cada trimestre tiene un tema central y un propósito de aprendizaje. El propósito de aprendizaje es el resultado de los aprendizajes que se espera que los estudiantes logren al finalizar el trimestre. Los aprendizajes esperados son los conocimientos, habilidades y actitudes que se espera que los estudiantes desarrollen al finalizar el trimestre.

El libro está dividido en trimestres, cada uno de los cuales se divide en unidades. Cada trimestre tiene un tema central y un propósito de aprendizaje. El propósito de aprendizaje es el resultado de los aprendizajes que se espera que los estudiantes logren al finalizar el trimestre. Los aprendizajes esperados son los conocimientos, habilidades y actitudes que se espera que los estudiantes desarrollen al finalizar el trimestre.

El libro está dividido en trimestres, cada uno de los cuales se divide en unidades. Cada trimestre tiene un tema central y un propósito de aprendizaje. El propósito de aprendizaje es el resultado de los aprendizajes que se espera que los estudiantes logren al finalizar el trimestre. Los aprendizajes esperados son los conocimientos, habilidades y actitudes que se espera que los estudiantes desarrollen al finalizar el trimestre.

Entremos a la espiral

Trimestre

3

¿Qué se espera de los estudiantes al finalizar este trimestre?
 Los estudiantes comprenderán los problemas relacionados con la probabilidad de los eventos aleatorios, de forma cualitativa y cuantitativa, así como el uso de los diagramas de árbol y los espacios muestrales.

Temas centrales, competencias y competencias relacionadas de los aprendizajes esperados.
 Los estudiantes comprenderán los problemas relacionados con la probabilidad de los eventos aleatorios, de forma cualitativa y cuantitativa, así como el uso de los diagramas de árbol y los espacios muestrales.

Competencias y actitudes de los aprendizajes esperados.
 Los estudiantes comprenderán los problemas relacionados con la probabilidad de los eventos aleatorios, de forma cualitativa y cuantitativa, así como el uso de los diagramas de árbol y los espacios muestrales.

Por último, utilizando e integrando los aprendizajes esperados de los aprendizajes esperados, así como el uso de los diagramas de árbol y los espacios muestrales, los estudiantes comprenderán los problemas relacionados con la probabilidad de los eventos aleatorios, de forma cualitativa y cuantitativa, así como el uso de los diagramas de árbol y los espacios muestrales.

La probabilidad, los juegos de azar y los chicharos

La probabilidad es el estudio de los eventos aleatorios. Los eventos aleatorios son aquellos que pueden ocurrir o no ocurrir de manera impredecible. La probabilidad se mide en términos de la frecuencia con la que ocurre un evento en un número determinado de ensayos.

Los juegos de azar y los chicharos son ejemplos de eventos aleatorios. En los juegos de azar, el resultado de cada jugada es impredecible. En los chicharos, el resultado de cada lanzamiento es impredecible.

El estudio de la probabilidad es importante porque nos ayuda a comprender mejor el mundo que nos rodea. Nos ayuda a tomar decisiones basadas en la información que tenemos disponible. Nos ayuda a entender mejor los riesgos y las oportunidades que nos ofrece la vida.

Al iniciar cada trimestre ingresas en la espiral del aprendizaje. En este apartado tendrás una idea general de los temas que estudiarás los tres meses siguientes.

Cada trimestre encontrarás información para que reflexiones acerca de la importancia de las matemáticas en la historia, para crear soluciones a problemáticas de distintos campos del conocimiento.



Siendo tan dinámico, aprender matemáticas puede ser divertido y placentero. Cuando trabajas con tus compañeros, puedes compartir tus ideas, procedimientos y conocimientos. Además, puedes aprender de ellos.

Por otro lado, hablar de matemáticas es hablar de un sistema muy grande de campos muy variados, cada uno con su propia complejidad. Sin embargo, es importante considerar que así como un árbol tiene ramas, pero un montón de ramas no forman un árbol, tampoco la matemática es un conglomerado de conocimientos aislados de distintos tipos. Por eso, no hemos tratado el contenido del curso basándonos en la división en temas como aritmética, geometría, álgebra, estadística y probabilidad, sino que lo hemos tratado como una unidad. Por ejemplo, encontrarás figuras geométricas para visualizar la equivalencia de expresiones algebraicas de primer grado.

La matemática es una disciplina muy dinámica y con una gran cantidad de aplicaciones. Desde sus orígenes, ha sido un producto social, no el producto exclusivo de la genialidad de alguien, sino el resultado del trabajo y el razonamiento de multitud de personas. Como una forma de invitarte a que investigues y descubras la historia de las matemáticas, al comienzo de cada trimestre te presentamos un texto histórico sobre alguno de los temas que abordarás en ese periodo.

Si el aprender matemáticas es tan dinámico y toma tantas formas, la evaluación de lo que has estudiado no puede ser diferente. En realidad, se requiere una evaluación continua, que realices constantemente con tus propios elementos, con la ayuda de tus compañeros y con el auxilio de tu profesor. Por ello, a lo largo de las secuencias encontrarás muchos momentos en los que se te invita a hacer esta evaluación, la cual te ayudará a mejorar tu aprendizaje.

En los espacios llamados “Un alto en la espiral” te planteamos ejercicios y problemas para que evalúes si has comprendido los contenidos abordados hasta ese momento. También encontrarás una tabla de referencias para que identifiques los contenidos que debes repasar, y otros apartados llamados “Giro ascendente”, donde evaluarás los conocimientos que obtuviste durante todo el trimestre.

Te invitamos a asumir la responsabilidad de considerar continuamente si requieres revisar algún contenido. Para auxiliarte en esta tarea, en el inicio de cada trimestre encontrarás un resumen de los conceptos y procedimientos que abordarás. Revisa de nuevo ese texto al terminar el periodo para verificar si los adquiriste todos.



Entrada de la torre de Comares en el palacio de La Alhambra en Granada, España. Se puede apreciar la parte inferior de la pared decorada con mosaicos formados por patrones geométricos.



La geometría y el arte

Desde tiempos remotos, la aritmética y la geometría nacieron vinculadas a problemas relacionados con la vida cotidiana del ser humano, como la caza, la pesca, la necesidad de procurarse techo y vestido y la agricultura.

Las primeras nociones geométricas quedaron plasmadas en las pinturas rupestres, en los decorados de vasijas, en la forma de los templos, en el trazo de las ciudades y en el diseño de los más variados utensilios. De todo ello se llegó, tras el paso de muchos años, a las figuras abstractas como son los triángulos, los cuadrados, los polígonos en general y otra inmensa colección de curvas y cuerpos geométricos.

La geometría encierra una indudable belleza artística. Una muestra contundente la tenemos en La Alhambra: un palacio construido entre los años 1230 y 1354 cerca de la ciudad de Granada, en la época de máximo esplendor de la cultura árabe en España, cuyas paredes, techos, pisos, patios y fuentes están decorados majestuosamente con mosaicos que se entrelazan y repiten formando patrones geométricos diversos que llenan esas superficies, y que dejan admirado a cualquier espectador.

Lo más notable es que estos bellísimos patrones geométricos se basan en la repetición y combinación adecuada de figuras simples, como son los triángulos, los cuadrados, los polígonos en general y las líneas rectas y curvas.



Mirador de Lindajara en el palacio de La Alhambra.

¿Multiplicas o divides?

1. Reúnete con un compañero, analicen el texto y respondan.

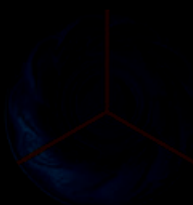
En una fábrica de chocolate se tienen que empaquetar 60 kg de este producto. La mitad se deberá empaquetar en bolsas de $\frac{1}{5}$ de kg; 20 kg en cajas de $\frac{1}{4}$ de kg, y el resto en cajas de $\frac{1}{2}$ kg. ¿Cuántas bolsas y cuántas cajas de cada tamaño se requieren?

Bolsas de $\frac{1}{5}$ de kg: _____ Cajas de $\frac{1}{4}$ de kg: _____ Cajas de $\frac{1}{2}$ kg: _____

Comparen sus respuestas y procedimientos con el resto del grupo. Si hay diferencias, analícelas y lleguen a un acuerdo.

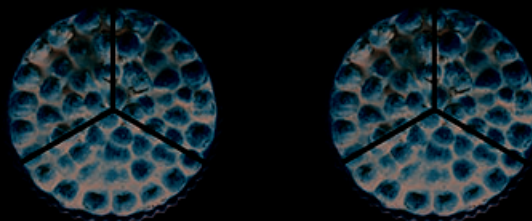
2. Analiza cada enunciado y haz lo que se indica.

- a) Una gelatina de mango se reparte en partes iguales entre tres niños.



¿Qué parte de la gelatina le toca a cada uno? _____ ¿Cuál es el resultado de dividir 1 entre 3? Escríbelo como un número fraccionario. _____

- b) Dos tartas se reparten en partes iguales entre tres niños.



¿Qué parte de las tartas le toca a cada niño? _____ ¿Cuál es el resultado de dividir 2 entre 3? Escríbelo como un número fraccionario. _____

- c) Dos melones se reparten en partes iguales entre cinco niños. ¿Qué parte de los melones le toca a cada uno? _____ ¿Cuál es el resultado de dividir 2 entre 5? Escríbelo como un número fraccionario. _____

- d) ¿Por qué el resultado de la división $30 \div 6 = 6$ no es correcto? _____ ¿Cuál es el resultado correcto? _____ ¿Por qué? _____

- e) Completa.
 $1 \div 3 =$ _____, porque \times _____ = _____; $2 \div 5 =$ _____, porque \times _____ = _____

4. Reúnete con un compañero, analicen el texto y hagan lo que se indica.

Los siguientes planos son proporcionales; para trazar el plano 2 se multiplicaron las medidas del plano 1 por el factor de proporcionalidad $\frac{1}{2}$; y, para trazar el plano 3 se multiplicaron las medidas del plano 2 por el factor $\frac{1}{3}$.



- a) Consideren que $a = 168$ cm y apliquen los factores de proporcionalidad para calcular a' y a'' . _____
- b) ¿Por cuál factor deben multiplicar a para calcular a'' directamente? _____
Asegúrense de que obtuvieron el factor correcto. Para eso, hagan la operación y verifiquen que se obtiene el valor de a . _____
- c) Si $b'' = 14$ cm, ¿por cuál factor deben multiplicar para obtener b' ? _____
Hagan la operación y calculen b' . _____ Escriban esta operación como una división. _____
Verifiquen que encontraron el factor correcto aplicando el mismo factor a a'' para obtener a' . _____
- d) ¿Por cuál factor deben multiplicar b' para obtener b ? _____
Realicen la operación y calculen b . _____
Escriban esta operación como una división. _____
- e) ¿Por cuál factor deben multiplicar b'' para calcular directamente b ? _____
Hagan la multiplicación y verifiquen que obtienen lo mismo que en el inciso anterior. _____ Escriban esta operación como una división. _____
- f) Escriban los números que faltan en las frases.

Si $24 \times \frac{1}{2} =$ _____, entonces _____ $\div \frac{1}{2} = 24$.

Si $6 \div \frac{1}{3} =$ _____, entonces _____ $\times \frac{1}{3} = 6$.

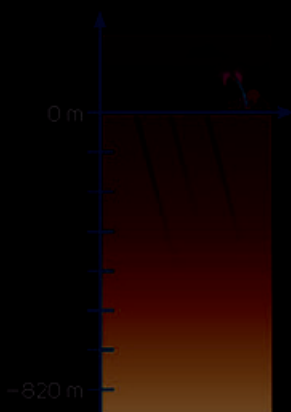
Si _____ $\div \frac{1}{2} = 36$, entonces $36 \times$ _____ = _____.

Si _____ $\times \frac{1}{3} = 14$, entonces $14 \div$ _____ = _____.

Comparen su trabajo con el de sus compañeros. Si hay diferencias, analícelas con ayuda del profesor, decidan quién está en lo correcto y argumenten por qué.

¡Cuidado con los signos!!

1. Lee la información y realiza lo que se indica.



Un robot sumergible teledirigido busca un submarino extraviado. El robot partió de la superficie, se adentró en el mar y se detuvo siete veces a intervalos iguales. En cada parada hizo grabaciones y llegó a 820 m de profundidad. En el esquema se representan los niveles donde se fue deteniendo el robot, así como los 820 m bajo el nivel del mar a donde llegó.

- En la imagen, escribe el número que corresponde a cada punto donde se detuvo el robot.
- ¿Qué distancia recorrió el robot entre cada parada? _____
- ¿Cuál piensas que es el resultado de dividir -820 entre 7 ? _____

Comenta con tus compañeros las respuestas y el procedimiento que siguieron para encontrar la distancia recorrida por el robot entre cada parada.

2. Reúnete con un compañero y hagan lo que se pide.

- a) Escriban en los espacios los números que faltan.

$$24 \div 12 = \underline{\quad}, \text{ porque } 12 \times \underline{\quad} = 24$$

$$4 \times \underline{\quad} = 36, \text{ así que } 36 \div 4 = \underline{\quad}$$

$$6 \times \underline{\quad} = 48, \text{ así que } 48 \div 6 = \underline{\quad}$$

$$9 \times \underline{\quad} = -99, \text{ así que } -99 \div 9 = \underline{\quad}$$

$$-3 \times \underline{\quad} = -24, \text{ así que } -24 \div (-3) = \underline{\quad}$$

$$-7 \times \underline{\quad} = 63, \text{ así que } 63 \div (-7) = \underline{\quad}$$

- b) ¿Qué signo tiene el resultado de las divisiones de números que tienen el mismo signo? _____ ¿Qué signo tiene el resultado de las divisiones de números con signo distinto? _____

Verifiquen sus resultados de las operaciones con la calculadora y compárenlos con los de sus compañeros. Si hay diferencias, analícentas y lleguen a un acuerdo.

3. Haz lo que se indica.

- a) Escribe los números que faltan.

$$-15 \times \frac{-1}{15} = \underline{\quad} \quad -15 \times \frac{1}{-15} = \underline{\quad} \quad -15 \times \left(- \underline{\quad} \right) = 1$$

- b) ¿Qué relación hay entre los números $\frac{-1}{15}$, $\frac{1}{-15}$ y $-\frac{1}{15}$? _____

b) Desarrolla las operaciones necesarias para comprobar la equivalencia de las tres sumas.

6. En una mina, la altura de cada nivel es de 2.5 metros. El piso del primer nivel se encuentra a -2.5 m de la superficie terrestre; el piso del segundo nivel, a -5 m, y así sucesivamente.

a) En un carrito se transporta material desde la superficie terrestre hasta el nivel 35. ¿A qué distancia de la superficie llega el carrito? _____

b) Una cuadrilla de mineros realiza trabajos a -32.5 m de la superficie terrestre. ¿En qué nivel se encuentra la cuadrilla? _____

c) Un minero está a -55 m de la superficie terrestre y sube hasta llegar a -15 m. ¿Cuántos niveles ascendió? _____

7. El regulador de una cámara frigorífica se descompuso, quedó encendido y bajó la temperatura a un ritmo de 2.5 °C por hora.

a) ¿Cuánto tiempo pasará para que la temperatura baje 12 °C? _____

b) Si en el momento en que dejó de funcionar el regulador, la temperatura era de -1.5 °C, ¿en cuánto tiempo la temperatura llegará a -12.75 °C? _____

8. Conforme se asciende sobre la tierra, la temperatura de la tropósfera (capa de la atmósfera más próxima a la superficie terrestre) desciende aproximadamente 0.65 °C por cada 100 metros de altitud. Si la temperatura a nivel del mar es de 0 °C en un momento en que un globo meteorológico se encuentra a 450 m de altitud, ¿qué temperatura registra el globo? Escribe tu procedimiento.

En la columna "Nota", marca una ✓ en los reactivos que resolviste correctamente.

1		6	46-51
2		6	46-51
3		7 y 8	52-59
4		8	56-59
5		8	56-59
6		8	56-59
7		8	56-59
8		7 y 8	52-59
9		7	52-55

9. Ana presentó un examen en el que los reactivos contestados de forma incorrecta y los no contestados tenían una puntuación. El examen tenía 100 reactivos en total.

Ana tuvo -30 puntos por reactivos incorrectos y -42 por reactivos que no respondió. Si el examen se aprueba con un mínimo de 150 puntos, ¿pasó Ana el examen? Argumenta tu respuesta.

Reactivos	Puntos
Correctos	5
Incorrectos	-1
Sin respuesta	-2

Reflexiona sobre tus resultados y, con tu profesor, busca estrategias para fortalecer tus áreas de oportunidad.

Abre una hoja de GeoGebra. Coloca el cursor en "Vista Gráfica", da clic derecho y desactiva las opciones "Ejes" y "Cuadrícula" (imagen 1). Es recomendable que, antes de iniciar esta actividad, te familiarices con las funciones del programa. Practica trazando rectas, segmentos, paralelas, perpendiculares, puntos de intersección, etcétera.



Imagen 1

1. Construye un polígono regular de seis lados, dadas la longitud del lado y la medida del ángulo interior, siguiendo estos pasos.
 - a) Selecciona la herramienta "Segmento de longitud dada" en el tercer icono de izquierda a derecha. Da clic en algún punto de la pantalla para seleccionar un extremo del segmento. Aparecerá una ventana como se muestra en la imagen 2.


Tecllea el número que quieras y presiona "OK". En la pantalla se mostrará el segmento de la longitud que elegiste. Puedes ocultar las etiquetas del segmento colocando el cursor sobre él y sobre sus extremos presionando el botón derecho del ratón y seleccionando la opción "Etiqueta visible".



Imagen 2



Imagen 3

b) Traza uno de los lados adyacentes del polígono. Para ello, selecciona  en el noveno icono. Selecciona el segmento y el extremo de este sobre el cual lo rotarás, aparecerá una ventana como la que se muestra en la imagen de la derecha.

- ¿Cuánto mide el ángulo interior de un polígono regular de seis lados? _____
- ¿Qué número deberás escribir en la ventana? _____

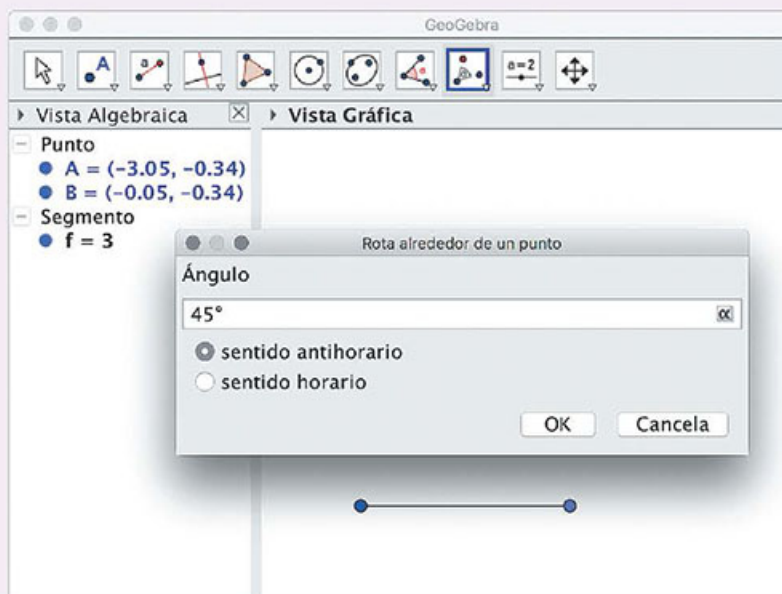



Imagen 4

Ahora deberás elegir entre las opciones "sentido antihorario" y "sentido horario". Si eliges sentido antihorario, la rotación se hará en el sentido inverso al de las manecillas del reloj y si eliges sentido horario, la rotación se hará en el sentido de las manecillas del reloj.

- ¿Qué sentido consideras que debes elegir? _____
- ¿Esta decisión depende del extremo del segmento que elegiste? _____

Si no elegiste la opción correcta, puedes deshacer la última acción que realizaste usando el icono  que aparece en la esquina superior derecha. Si elegiste la opción correcta, tu pantalla se deberá ver de una de estas dos formas:

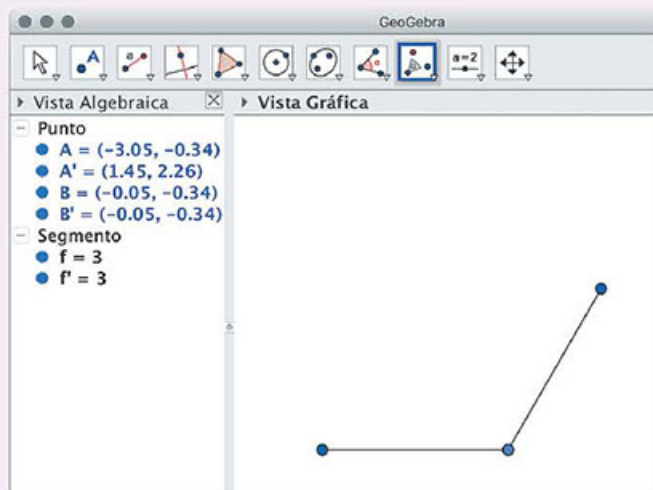


Imagen 5

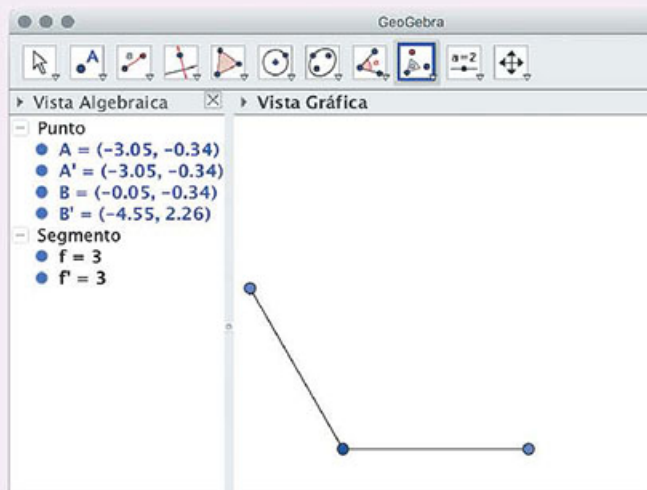


Imagen 6

c) Construye los lados faltantes para completar el hexágono.

2. Construye un polígono regular de nueve lados inscrito en una circunferencia siguiendo estos pasos.

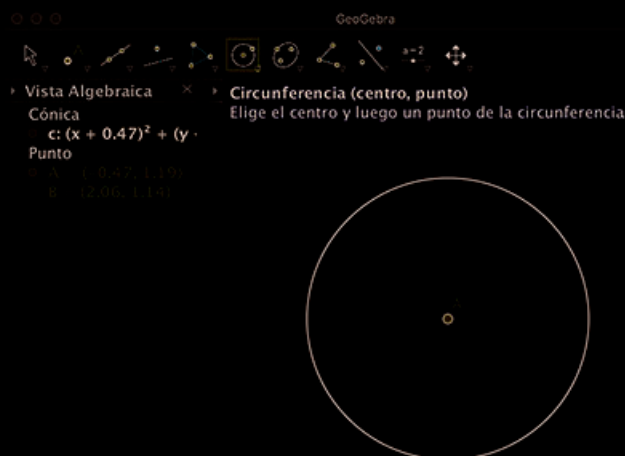


Imagen 7

- a) Abre una nueva hoja de GeoGebra, oculta los ejes y la cuadrícula. En el sexto icono elige la herramienta "Circunferencia (centro, punto)", presiona el ratón para señalar el centro de la circunferencia y mueve el ratón hasta otro punto en la pantalla (que definirá la longitud del radio). Vuelve a presionar el ratón. Oculta el punto B y la etiqueta de la circunferencia.

Renombra al punto A colocándote sobre él y presionando el botón derecho del ratón. Llama O al centro de la circunferencia (imágenes 8 y 9).



Imagen 8

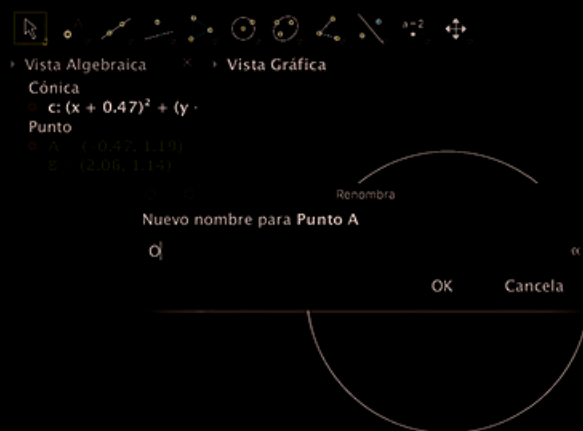


Imagen 9

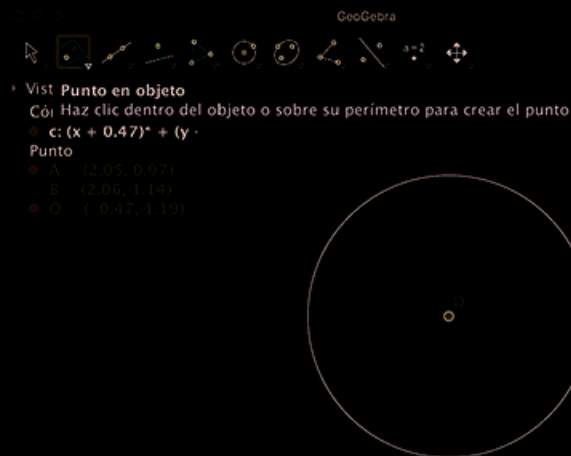



Imagen 10

- b) En el segundo icono selecciona la herramienta "Punto en objeto" y marca un punto sobre la circunferencia como en la imagen 10.
- c) Con la herramienta "Segmento" del tercer icono, traza el segmento \overline{OA} .

- d) Selecciona el icono  y rota el segmento \overline{OA} alrededor del centro de la circunferencia con un ángulo de amplitud igual al ángulo central del polígono regular de nueve lados.

¿Cuánto mide este ángulo central?

Renombra a los extremos de los radios presionando el botón derecho del ratón y eligiendo la opción "Renombra".

- e) Repite esta operación hasta tener los nueve radios como en la imagen 12.
- f) Elige la herramienta "Polígono" del cuarto icono y une A con B, B con C, etcétera, hasta regresar al punto A (imagen 13).

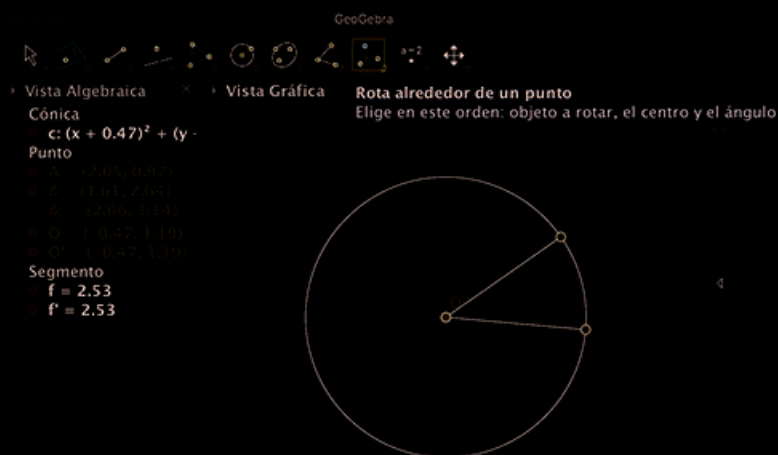


Imagen 11

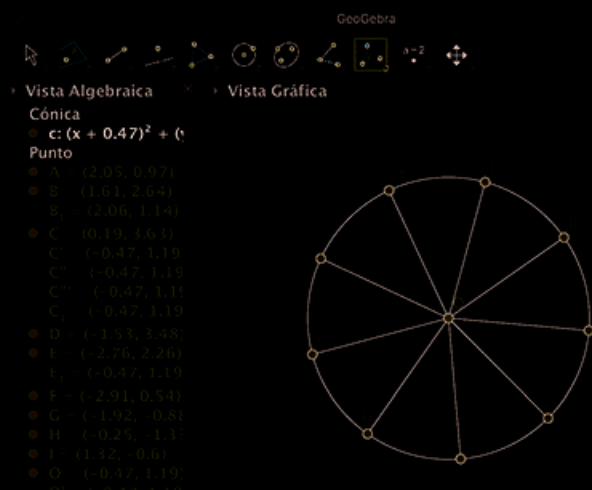


Imagen 12

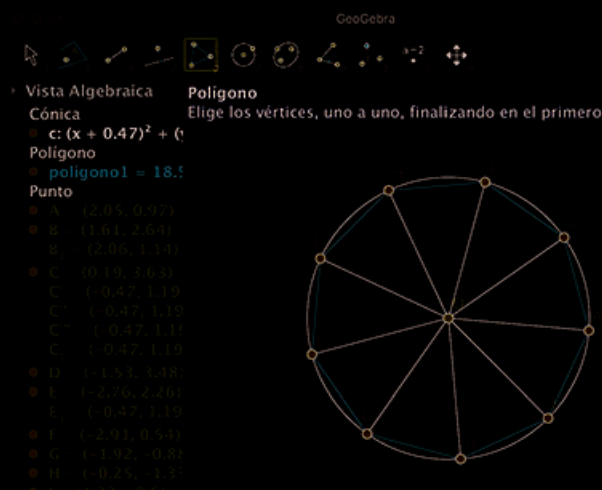


Imagen 13

¿Cómo puedes garantizar que el polígono que construiste es regular?

3. Responde y haz lo que se indica.

- a) ¿Cuánto mide el ángulo exterior de un pentágono regular?
- b) Usa esta información para construir un pentágono regular con lados de 5 cm de longitud.

Abre una hoja de GeoGebra. Ubica el cursor en "Vista Gráfica" y oculta la cuadrícula colocándote en cualquier lugar de la vista gráfica y dando clic al botón derecho del ratón en el icono "Cuadrícula". En el comando "Vista", elige "Hoja de Cálculo". Se desplegará una hoja de cálculo en la parte lateral derecha.

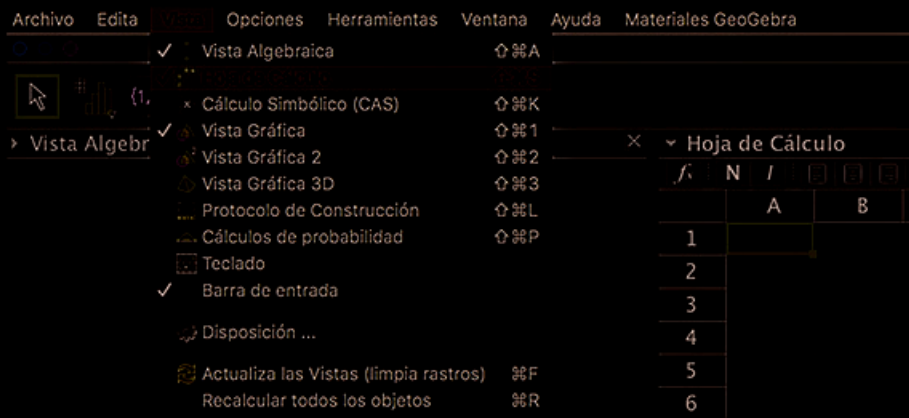


Imagen 1

1. Analiza la información y realiza lo que se indica.

En los Juegos Olímpicos de Rio de Janeiro 2016, estas fueron las 28 mejores marcas, en metros, alcanzadas en la prueba de salto de longitud varonil en la primera serie de clasificación:

8.20, 8.24, 7.99, 8.14, 7.96, 8.12, 7.85, 8.03, 7.84, 7.31, 8.01, 7.81, 7.89, 7.82, 7.79, 7.81, 7.77, 7.79, 7.75, 7.72, 7.71, 7.65, 7.67, 7.67, 7.64, 7.66, 7.59, 7.59

Fuente:

(consulta: 29 de enero de 2018).

Sigue las instrucciones para construir un histograma que facilite analizar los datos.



Imagen 2

- a) Ingresa las longitudes en las celdas de la columna A.
- b) Ubica el cursor en la celda donde colocaste el primer número. Haz clic en el lado izquierdo del ratón y arrástralo hasta seleccionar todos los datos. Una vez que tengas todos los datos seleccionados, haz clic con el botón derecho del ratón, selecciona "Crea" (o "Crear") y después "Lista". En el panel izquierdo aparecerá "L₁" (o "lista₁", dependiendo de la versión del programa) con el conjunto de datos seleccionados.

- f) Nuevamente en la línea "Entrada" escribe "histograma" y elige la opción "Histograma(<Lista de límites de clases>, <lista de alturas>"); en el paréntesis escribe "(L_2, L_3)" o "(lista_2, lista_3)" y presiona la tecla Enter.

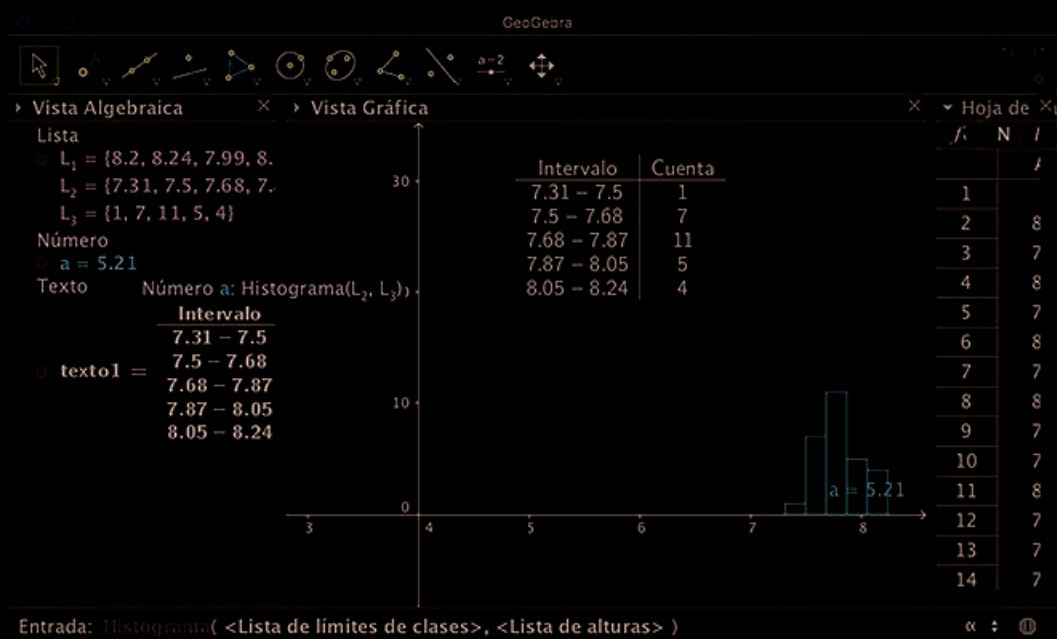


Imagen 6

Entrada: Histograma(<Lista de límites de clases>, <Lista de alturas>)

- g) Modifica la vista gráfica para que se vea mejor el histograma. Con la herramienta "Elige y mueve" coloca el cursor en cualquier parte de la vista gráfica, da clic derecho y elige "Vista Gráfica". Se despliega el cuadro de diálogo que aparece en el lado derecho de la siguiente imagen.

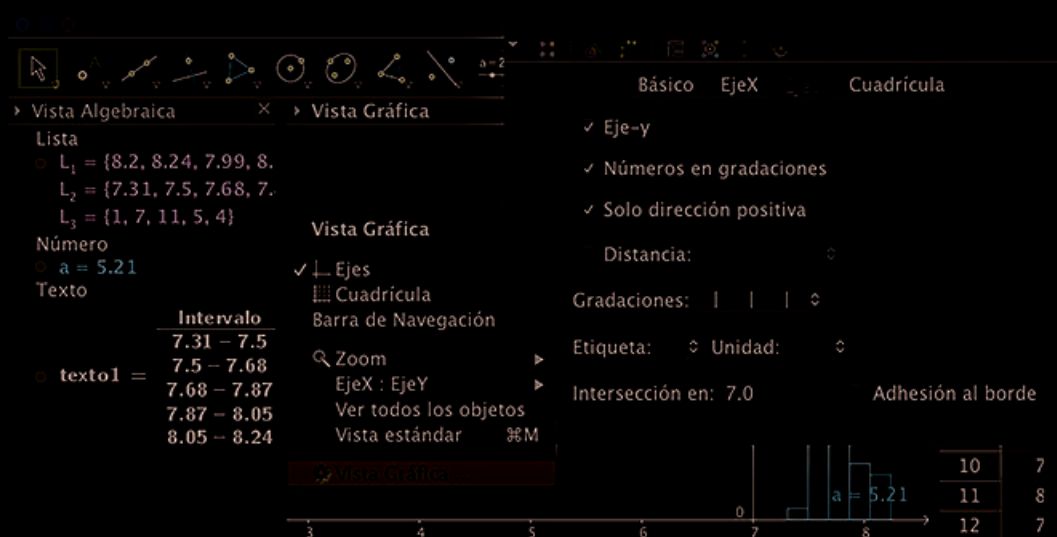
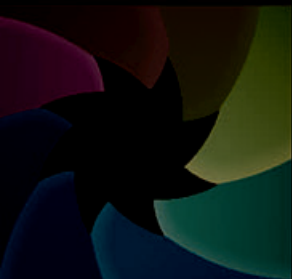


Imagen 7

En "EjeX" selecciona "Solo dirección positiva"; en "EjeY", también elige "Solo dirección positiva", y en "Intersección en" (en algunas versiones puede aparecer como "Cruce en"), escribe "7.0" (es donde quieres que el eje Y cruce al eje X). Con esta misma herramienta puedes cambiar de lugar la tabla: colocando el cursor sobre ella, presiona clic izquierdo y, sin soltarlo, desplaza el ratón.



Resuelve los problemas. Con base en tus resultados, identifica los contenidos que necesitas repasar para mejorar tu desempeño.

1. Escribe dos expresiones algebraicas equivalentes que representen el número de patillos que tiene la figura n . _____



Figura 1

Figura 2

Figura 3

2. Para sostener una cerca de malla alrededor de un terreno rectangular, se colocan postes de aluminio cada $\frac{4}{5}$ de metro. Si el perímetro del terreno mide 36 metros, ¿cuántos postes se van a colocar? _____
3. En el planeta Mercurio, el más cercano al Sol, la temperatura varía de $-173\text{ }^{\circ}\text{C}$ a $427\text{ }^{\circ}\text{C}$. Para convertir grados Celsius a grados Fahrenheit, se usa la fórmula $^{\circ}\text{F} = ^{\circ}\text{C} \times \frac{9}{5} + 32$. ¿Cuál es el rango de variación de la temperatura en Mercurio en grados Fahrenheit? _____

4. Responde.
 - a) El producto de dos números es $-\frac{25}{3}$. Si uno de los factores es $\frac{2}{4}$, ¿cuál es el otro factor? _____
 - b) La fracción $\frac{27}{4}$ es el resultado de multiplicar $-\frac{3}{5}$ por otro factor. ¿Cuál es el otro factor? _____
5. La suma de los ángulos interiores de un polígono es 1440° . Si se sabe que el polígono es regular, ¿cuánto mide cada uno de sus ángulos interiores? _____
Argumenta tu respuesta. _____



Trimestre

2

La distancia de la Tierra al Sol es de $1,496 \times 10^8$ km, en promedio. Es tan grande que la luz del Sol tarda alrededor de 8 minutos en llegar a la superficie terrestre.



¡Felicidades, has llegado al segundo trimestre!

Aquí comenzarás a trabajar el concepto de potencia de un número utilizando sus propiedades en la resolución de problemas; asimismo, aprenderás qué es la raíz cuadrada de un número y cómo calcularla, y podrás expresar números gigantes o muy pequeños usando la notación científica.

Resolverás problemas calculando el área y el perímetro de polígonos regulares y estudiarás cómo se determina el área de un círculo.

En el terreno del álgebra, conocerás y utilizarás los sistemas de dos ecuaciones con dos incógnitas y aprenderás a resolverlos tanto gráfica como algebraicamente.

Solucionarás problemas de proporcionalidad directa e inversa y comprenderás qué significa hacer un reparto de manera proporcional.

Por último, practicarás el registro, la recolección y la lectura de datos con un nuevo tipo de gráfica: la gráfica de línea.

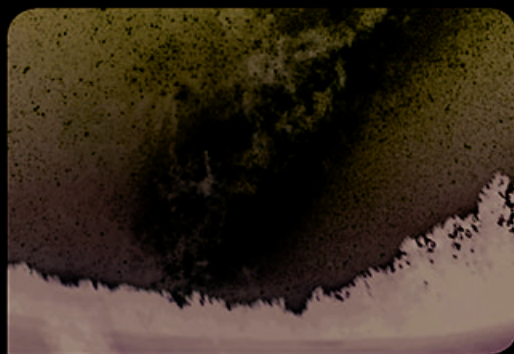
No olvides revisar nuevamente esta sección al final del trimestre para que verifiques que hayas alcanzado los conocimientos que aquí te proponemos.

Números gigantes y números microscópicos

El gran sabio Arquímedes de Siracusa (287-212 a. n. e.), para convencer al rey Gelón de que existían números tan grandes que nadie se los podía imaginar, en su obra *El contador de arena* calculó el número de granos de arena que cabrían en todo el Universo si lo llenáramos de arena como si fuese una gran cubeta cósmica. Su resultado, de escribirlo con el sistema decimal actual, requeriría ¡ochenta mil billones de dígitos! Arquímedes inventó unidades especiales para expresar su hallazgo.

Para responder a qué distancia están los astros en el cielo o cuántos glóbulos tiene el cuerpo humano se necesitan números excesivamente grandes, como los que expresan el tamaño de nuestra galaxia (la Vía Láctea), y otros muy pequeños como para precisar el tamaño de un virus o de una célula humana. Poder operar con estos números de manera práctica ha sido un gran logro para la humanidad.

Nacieron y se desarrollaron muchas civilizaciones para poder resolver estas cuestiones. En particular, la evolución de los sistemas de numeración hasta llegar al actual sistema decimal ha sido un auténtico avance (simplemente prueba multiplicar o escribir enteros muy grandes con números romanos). El lenguaje, la estructura, el simbolismo y la simplicidad para realizar operaciones matemáticas se hace patente desde la primaria, cuando lo aprenden a usar todos los niños (como en el caso de “3 y llevamos 1”, etcétera). Este sistema permitió, de un modo útil, inventar formas especiales de escribir números muy grandes o muy pequeños usando potencias y notación científica, y también inventar unidades adecuadas para medirlos y nombrarlos.



Alan Dyer Colección / age fotostock /
fotostock.com.mx/

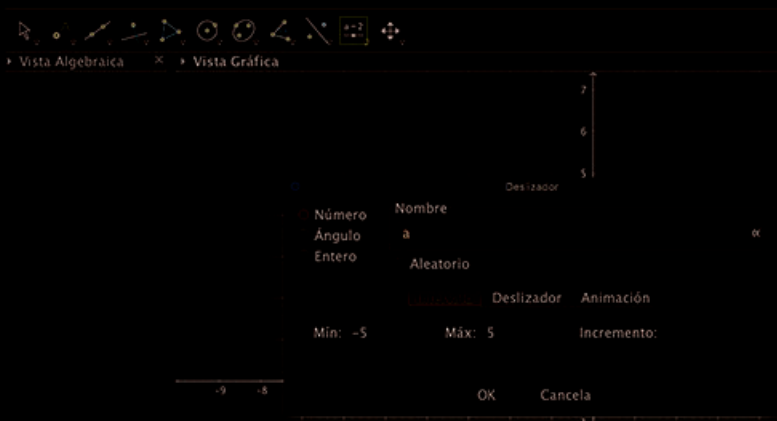
Vía Láctea.

Abre una hoja de GeoGebra y elige una vista con ejes, cuadrícula y "Vista Algebraica". Si es necesario, usa la herramienta "Desplaza Vista Gráfica" del último icono, para mover los ejes de manera que queden más o menos en el centro.



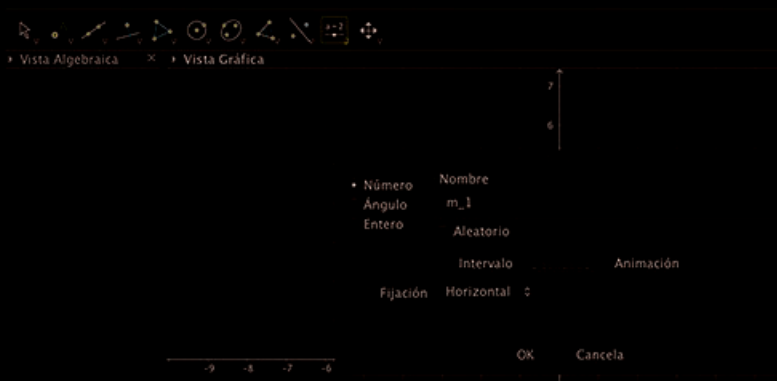
Imagen 1

Sigue estos pasos para construir las rectas que representan a un sistema de dos ecuaciones con dos incógnitas.



- a) Selecciona la herramienta "Deslizador" del penúltimo icono y haz clic en cualquier lugar de la vista gráfica. Se abrirá un cuadro de diálogo como el de la imagen de la izquierda (imagen 2).

Imagen 2



- b) En la casilla "Nombre", escribe "m_1"; en la casilla "Intervalo", anota "-10" en "Min" y "10" en "Máx"; en "Incremento", escribe el número 0.1. En la pestaña "Deslizador", asegúrate de que no esté señalada la casilla "Fijación" para que puedas mover el deslizador y colocarlo donde más te guste; en la casilla "Posición", elige "Horizontal", y si aparece la opción "Ancho", anota 200. En la pestaña "Animación", deja la velocidad 1 y confirma que en "Repite" aparezca la palabra "Oscilante".

Imagen 3

g) Repite las instrucciones de los incisos anteriores para crear dos nuevos deslizadores "m_2" y "b_2".

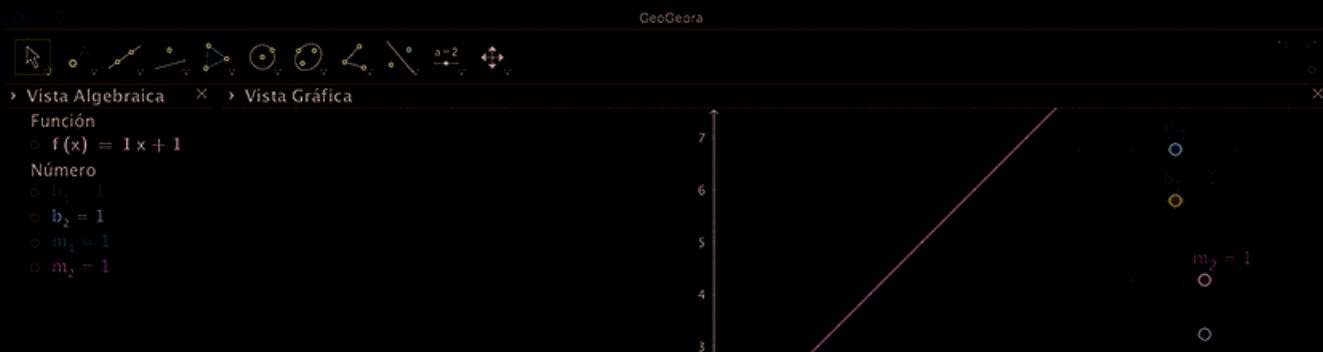


Imagen 6

h) En la barra de entrada escribe "m_2 x + b_2"; recuerda dejar espacio entre m_2 y x. Al presionar Enter aparecerá la nueva recta.

Imagen 7

Entrada: $m_2 x + b_2$

¿Qué valores aparecen en tus deslizadores m_1 (m_1) y m_2 (m_2)? _____
 ¿Y en tus deslizadores b_1 (b_1) y b_2 (b_2)? _____
 ¿Se ve la segunda recta que creaste? _____ En caso contrario, ¿a qué piensas que se debe? _____

i) Mueve los deslizadores y observa el comportamiento de las rectas. Observa también cómo se refleja ese cambio en las ecuaciones lineales de la vista algebraica.

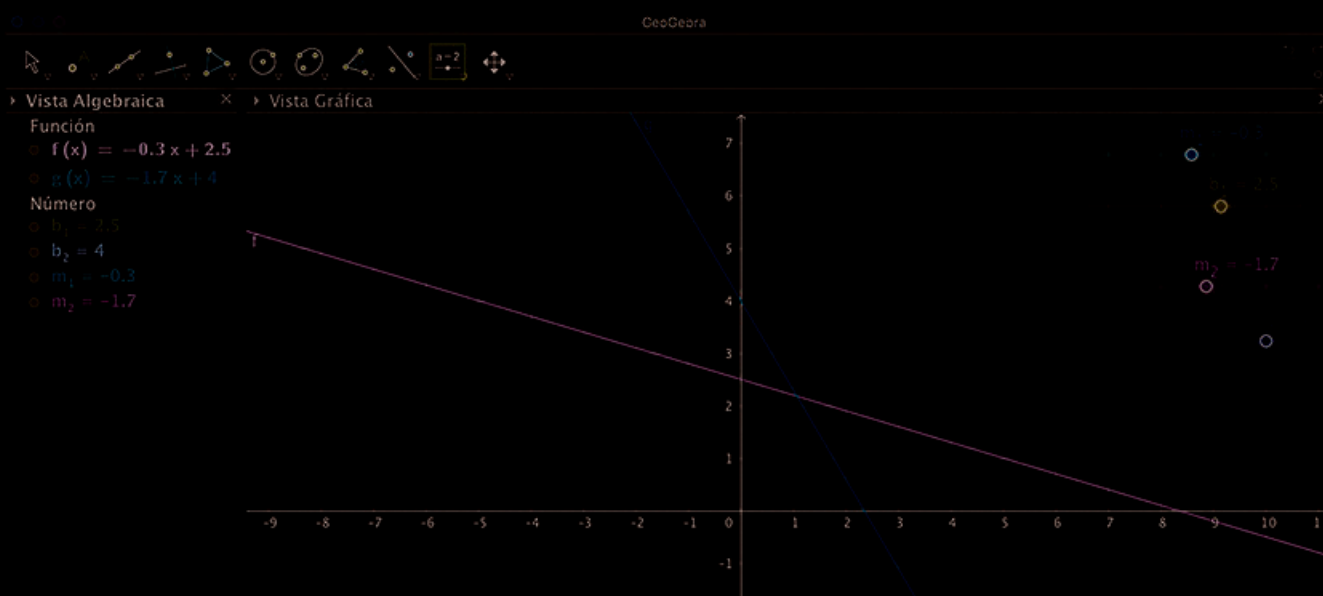


Imagen 8

Abre una hoja de cálculo. Es recomendable que, antes de empezar a trabajar, explores el programa (y las opciones de cada comando) para que te familiarices con él.

Sigue las instrucciones para crear una gráfica de línea.

- a) Analiza los datos de la tabla.

**Cotización del dólar (Tipo de cambio interbancario)
Valor a la venta el último día hábil del mes de enero de cada año**

2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018
12.12*	12.95	12.71	13.37	14.84	18.29	21.02	18.62

Fuente: (consulta: 30 de marzo de 2018). Elaboración propia con datos de "Tipo de cambio y tasas", en *Diario Oficial de la Federación*, Secretaría de Gobernación, México.
*Los datos originales se redondearon a dos cifras decimales.

- b) En la columna A ingresa los años de la tabla y en la B, el precio del dólar, como se muestra en la imagen 1. Primero escribe el encabezado de cada columna.
- c) Coloca el cursor en la casilla A2, donde ingresaste el primer año; mantén presionada la tecla "Mayúscula" y, con las teclas de flecha, a la derecha y hacia abajo, desplázate para ir seleccionando todos los datos (una forma de hacerlo rápido es manteniendo presionado el botón izquierdo del ratón y arrastrándolo para seleccionar todos los datos).

Asegúrate de que todos los datos queden marcados con un fondo azul o gris, como en la imagen 2.

	A	B	C
1	Año	\$	
2	2011	12.12	
3	2012	12.95	
4	2013	12.71	
5	2014	13.37	
6	2015	14.84	
7	2016	18.29	
8	2017	21.02	
9	2018	18.62	
10			

Imagen 1

	A	B	C
1	Año	\$	
2	2011	12.12	
3	2012	12.95	
4	2013	12.71	
5	2014	13.37	
6	2015	14.84	
7	2016	18.29	
8	2017	21.02	
9	2018	18.62	
10			

Imagen 2

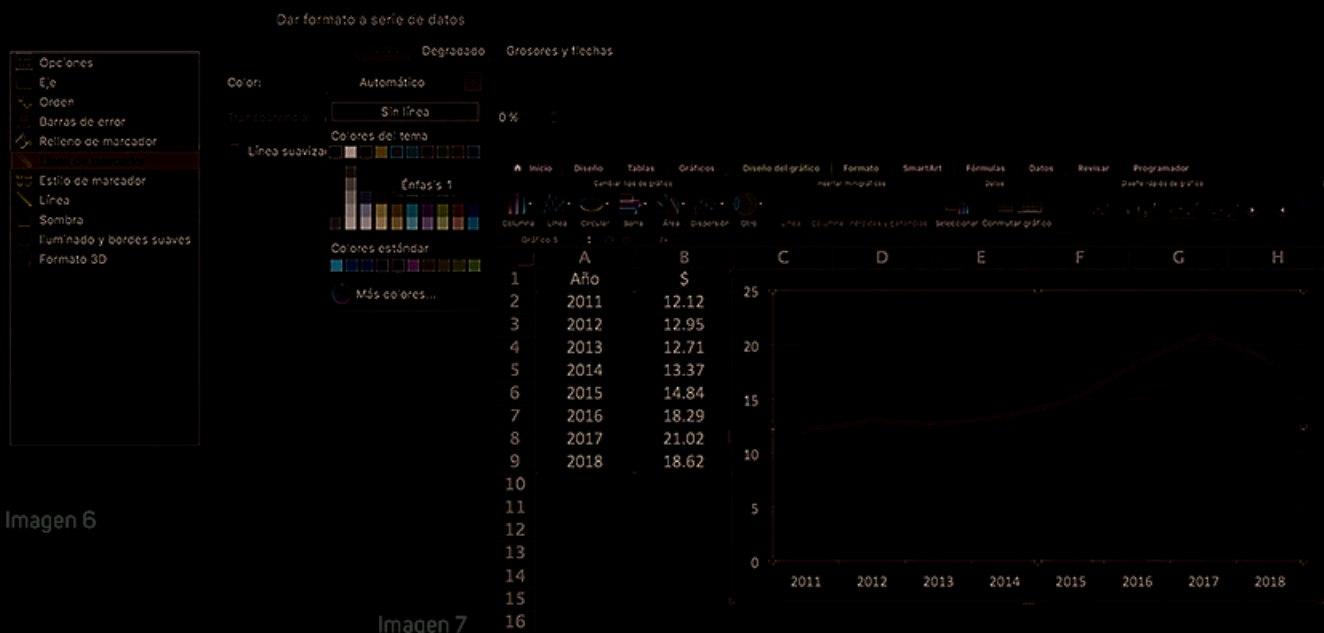


Imagen 6

Imagen 7

e) Coloca el cursor en cualquier parte del área gráfica y da clic izquierdo; en las opciones que aparecen en la parte superior, elige "Diseño del gráfico". Verás distintos elementos que puedes agregar a la gráfica (imagen 8).



Imagen 8



Imagen 9

Elige cada uno de ellos y observa los cambios en la gráfica. Selecciona: "Ejes", "Título de ejes", "Título del gráfico", "Etiquetas de datos" y "Líneas de división". Aparecerán los valores de cada dato sobre los puntos que le corresponden.

f) Coloca el cursor sobre cualquier año y presiona el botón derecho del ratón. Selecciona "Dar formato a eje"; se despliegan las opciones para el formato del eje horizontal. Elige la opción "Fuente". Se abrirá un cuadro de diálogo como el de la imagen 9. En "Fuente", elige "Arial". En "Tamaño de la fuente", elige el tamaño de la letra, puede ser de 12 o 14 puntos. De la misma forma, cambia el formato del eje vertical, el título y los títulos de los ejes.

g) Coloca el cursor en el centro del borde derecho o izquierdo del área de la gráfica, hasta que aparezca el deslizador $\leftarrow \rightarrow$. Presiona el botón izquierdo y arrastra el ratón a la derecha (o a la izquierda si colocaste el cursor en el borde izquierdo) para hacer más ancha el área gráfica y evitar que se encimen los datos.



Imagen 10

h) Coloca el cursor sobre "Título del gráfico". Escribe "Precio de venta del dólar (enero, fin de mes)". En "Título del eje" vertical, escribe "Pesos", y en el horizontal escribe "Años".

Precio de venta del dólar (enero, fin de mes)



Imagen 11

i) Si en la gráfica no aparecen todos los años, coloca el cursor sobre cualquier año, presiona el botón derecho y elige la opción "Dar formato a eje" (imagen 12). Se abre una ventana como la de la imagen 13. Escribe "1" en "Intervalo entre etiquetas" y da clic en "Aceptar".

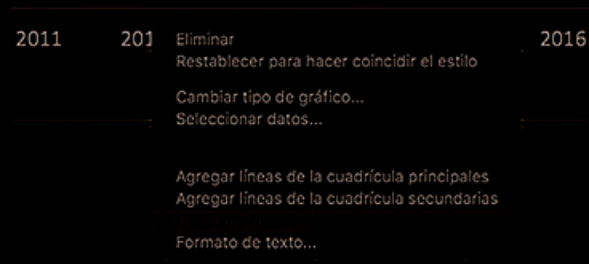


Imagen 12

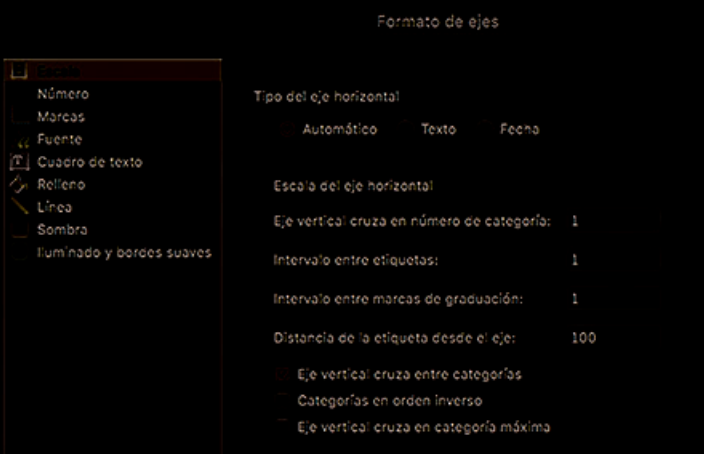


Imagen 13

j) Analiza la gráfica y escribe los aspectos que llamen tu atención sobre la variación del precio del dólar en los últimos siete años.

k) ¿Consideras que el precio del dólar tiende a mantenerse, a subir o a bajar? Explica por qué.

Elige la opción correcta. Con base en tus resultados, identifica los contenidos que necesites repasar para mejorar tu desempeño.

1. ¿En cuál opción se relaciona la operación con el número escrito como una sola potencia?

Operación		Como una sola potencia	
I. $10^4 \div 5^4$	IV. $-2^4(1)^4$	a) 3^6	d) -2^4
II. $(-9)^6 \div 3^6$	V. $[(-3)^4]^3 \div [(-3)^2]^3$	b) -3^3	e) 3^3
III. $12^3 \div (-4)^3$	VI. $(5^2)^5 \div [(-5)^3]^2$	c) 2^4	f) 5^4

- A) I-a, II-b, III-d, IV-c, V-a, VI-c C) I-c, II-a, III-b, IV-d, V-b, VI-f
 B) I-f, II-b, III-a, IV-d, V-e, VI-d D) I-d, II-a, III-b, IV-c, V-e, VI-f

2. ¿En cuál opción se relaciona cada expresión con su reducción a una sola potencia?

Expresión		Reducción a una sola potencia	
I. $x^6 \div x^6$	IV. $(-x)^7 \div (-x^2)^2$	a) x^4	d) x^3
II. $(x^6 \times x^4) \div x^7$	V. $(x^4 \div (-x)^3)x$	b) $-x^3$	e) x^2
III. $x^8 \div (-x)^6$	VI. $(x^2)^5 \div [(-x)^3]^2$	c) $-x^4$	f) $-x^2$

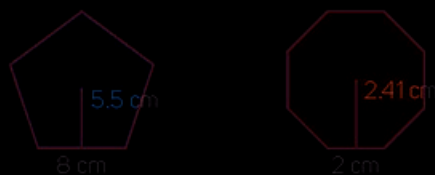
- A) I-a, II-d, III-f, IV-d, V-e, VI-a C) I-e, II-a, III-b, IV-d, V-f, VI-c
 B) I-e, II-d, III-e, IV-b, V-f, VI-a D) I-a, II-a, III-f, IV-b, V-e, VI-c

3. Los siguientes números están escritos en notación científica. ¿Cuántas cifras decimales y cuántas cifras enteras tiene cada número?

a) 3.2×10^{-9} b) 7.27×10^{-19} c) 3.2×10^{23} d) 1.234×10^{54}

- A) a) 8 decimales, b) 17 decimales, c) 24 cifras enteras, d) 57 cifras enteras
 B) a) 9 decimales, b) 18 decimales, c) 22 cifras enteras, d) 51 cifras enteras
 C) a) 10 decimales, b) 20 decimales, c) 21 cifras enteras, d) 56 cifras enteras
 D) a) 10 decimales, b) 21 decimales, c) 24 cifras enteras, d) 55 cifras enteras

4. ¿Cuál es el resultado de la suma de las áreas de los polígonos regulares?

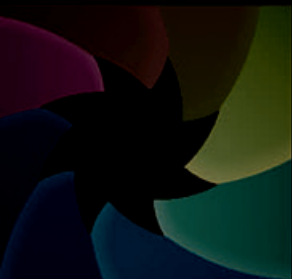


- A) 258.56 cm^2 B) 129.28 cm^2 C) 48.82 cm^2 D) 24.41 cm^2

5. ¿Cuánto debe valer a para que el sistema tenga infinidad de soluciones?

$$\begin{cases} 2x + 2y = 6 \\ 4x + 4y = a \end{cases}$$

- A) 4 B) 3 C) 12 D) 2



Resuelve los problemas. Con base en tus resultados, identifica los contenidos que necesitas repasar para mejorar tu desempeño.

1. Omar, Rodrigo y Javier aportaron \$96, \$48 y \$108, respectivamente, para comprar una caja de gelatinas. La caja contiene 21 gelatinas. ¿Cuántas gelatinas le tocan a cada uno de acuerdo con el dinero que aportaron?

Omar: _____

Rodrigo: _____

Javier: _____

2. Un terreno rectangular tiene un perímetro de 64 m y el largo del terreno es el triple que su ancho. ¿Cuáles son las dimensiones del terreno?
3. Se desea rodear con malla ciclónica el perímetro de un terreno cuadrado que tiene una superficie de 144 m^2 . ¿Cuántos metros de malla se necesitan?
4. Un parque se construirá en un terreno con forma de hexágono regular con lado de 14 m y apotema de 15.7 m. Una doceava parte del terreno se destina a superficie con pasillos y bancas, en $\frac{1}{24}$ parte se construirá un quiosco, y la octava parte de todo el terreno se destinará a áreas verdes. ¿Cuántos metros cuadrados corresponden a cada parte?
5. Un automóvil sale de una ciudad a una rapidez de 60 km/h y la mantiene. Tres horas después, del mismo lugar sale una motocicleta en persecución del automóvil. La moto mantiene una rapidez constante de 180 km/h. ¿A qué distancia del lugar de salida la motocicleta alcanzará al automóvil? ¿Cuánto tiempo habrá transcurrido a partir de que sale la motocicleta?
6. Viajando a la rapidez de la luz en el vacío, se pueden dar aproximadamente 7.48 vueltas a la tierra en un segundo, rodeándola a la altura del ecuador, donde el perímetro de la circunferencia que se forma es de 40075030 metros. ¿Aproximadamente cuántos metros recorre la luz por segundo? Escribe el resultado final en notación científica.

Trimestre

3



La Torre de Pisa es la torre campanario de la catedral de Pisa, Italia; tiene forma de un cilindro hueco de casi 15 000 toneladas, una altura de más de 58 m y un diámetro exterior de casi 13 m.



¡Estás a punto de terminar este ciclo escolar!

En este trimestre resolverás problemas utilizando múltiplos y submúltiplos de las unidades de medida, de longitud, masa y capacidad que ya conoces. Además conocerás las unidades de medida del Sistema Inglés de estas magnitudes.

También analizarás, interpretarás y compararás situaciones de variación lineal y proporcionalidad inversa a partir de su representación tabular, gráfica y algebraica. Usarás estos nuevos conocimientos para modelar y resolver problemas en diversos contextos, en particular en problemas de la física.

Aprenderás a calcular el volumen de prismas rectos y del cilindro recto. Asimismo, determinarás la probabilidad de un evento en un experimento aleatorio usando la definición teórica de la probabilidad.

Por último, utilizarás e interpretarás las llamadas *medidas de tendencia central*, así como el rango y la desviación media de un conjunto de datos para poder decidir cuál de ellas es más conveniente para el análisis de dicho conjunto.

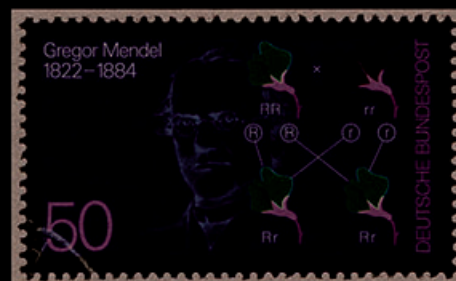
Recuerda revisar de nuevo esta sección al final del trimestre para que compruebes que hayas alcanzado los conocimientos que aquí se describen.

La probabilidad, los juegos de azar y los chicharos

La historia de la probabilidad está llena de situaciones desafiantes en las que participaron grandes científicos. En 1654, el Caballero de Méré, un hombre culto e influyente en la corte de Luis XIV, planteó al matemático Pierre de Fermat una serie de problemas relacionados con juegos de azar.

Entre 1654 y 1657, los científicos Blaise Pascal, Pierre de Fermat y Christiaan Huygens encontraron soluciones a estos problemas, las cuales se comunicaron por carta. Los métodos utilizados por Fermat y Pascal sirvieron de base para que más tarde se construyeran los métodos generales de la probabilidad. Uno de los problemas resueltos por Fermat y Pascal es el famoso problema de la repartición de la apuesta, que es del siguiente tipo: “A y B lanzan ‘volados’ sucesivos. Cada uno de ellos pone \$18 y acuerdan que el primero que gane tres volados se lleva los \$36. Cuando A lleva dos volados ganados y B solamente uno, tienen que suspender el juego. ¿Cómo deben repartirse la apuesta?”.

Pero la probabilidad no solo se aplica a los juegos de azar. En el siglo XIX, Gregor Mendel, un fraile austriaco, comenzó a estudiar problemas relacionados con la genética, en particular la herencia. Mendel experimentó haciendo cruces entre plantas con diferentes características, entre otras con chicharos, logrando predecir cuáles serían los caracteres físicos (fenotipo) de los descendientes, si se conocen los caracteres de los progenitores. Las reglas que predicen este comportamiento son conocidas como leyes de Mendel. Su obra *La matemática de la herencia* fue una de las primeras aplicaciones de la teoría de la probabilidad en las ciencias naturales. Fue hasta principios del siglo XX que el matemático soviético Andréi Kolmogórov definió la teoría de la probabilidad de forma rigurosa.



Timbre conmemorativo en honor de Gregor Mendel de los servicios postales alemanes.

2. Escribe los datos faltantes en la tabla. Haz las conversiones necesarias.

Longitud en...	km	hm	dam	m	dm	cm	mm
Estatura de Jessica						161	
Distancia entre Monterrey y Durango	591.3						
Longitud de una barda				18			
Precipitación pluvial en una ciudad							35

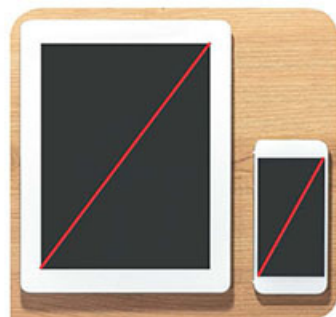
3. Si la masa de un litro de agua es de 1 kg:

- a) ¿Cuál es la masa (en kilogramos) de un metro cúbico de agua? _____
- b) ¿Cuánto es esa masa en libras? _____

4. En un costal hay siete libras y cuatro onzas de harina. ¿Cuántos kilogramos de harina hay en el costal? _____

5. Las pantallas de las computadoras, tabletas, televisores, teléfonos celulares, etcétera, se miden por la longitud de su diagonal.

- a) ¿Cuántos cm mide la pantalla de un televisor de 32 pulgadas? _____
- b) ¿Cuántos cm mide la diagonal de un celular de 4.7 pulgadas? _____
- c) ¿Cuántos cm mide la pantalla de una computadora de 16 pulgadas? _____



6. Las medidas de las llaves mixtas están dadas en fracciones de pulgada.

- a) ¿Cuál es la medida en mm de una llave de $\frac{5}{16}$? _____
- b) ¿Y la de una llave de $\frac{7}{8}$? _____
- c) ¿Cuál es la medida en mm de una llave de $\frac{11}{32}$? _____
- d) ¿Cuántas pulgadas mide una llave de 12.7 mm? _____
- e) ¿Y una de 9.525 mm? _____



Glosario

hectómetro.
Unidad de longitud que equivale a 100 metros. Su símbolo es hm.

decámetro.
Unidad de longitud que equivale a 10 metros. Su símbolo es dam.

Marca con una la casilla que describe tu desempeño.

Contenido

Resuelvo problemas que implican conversiones en múltiplos y submúltiplos del metro, litro, kilogramo y de unidades del sistema inglés (yarda, pulgada, galón, onza y libra).

Nivel de logro	
A	Requiero ayuda para realizarlo.
B	Lo hago, pero en ocasiones necesito ayuda.
C	Lo hago de manera autónoma.

- d) Si Diego viajara a 100 km/h, ¿cuántas horas tardaría en hacer el recorrido?
- e) En la gráfica que corresponda, traza el punto con abscisa y ordenada iguales a los valores del inciso anterior.
- f) ¿Qué distancia hay de la casa de Diego a la de sus tíos? _____
 ¿Cuántos litros de gasolina necesita para recorrer esa distancia? _____
- g) Traza el punto con abscisa y ordenada iguales a los valores del inciso anterior.
- h) Si Diego quiere hacer el recorrido de su casa a la de sus tíos en cinco horas, ¿con qué rapidez debe viajar?
 Traza el punto correspondiente en el plano adecuado.
- i) Traza la gráfica que corresponde a la relación directamente proporcional.
- j) ¿Puedes unir con una sola recta los puntos del plano para obtener la gráfica de la relación de proporcionalidad inversa? _____ ¿Por qué? _____

Relación

abscisa

ordenada

relación de proporcionalidad inversa

Compara tus respuestas y tus procedimientos con los de tus compañeros y lleguen a acuerdos.

2. En equipo, lean el texto y realicen lo que se pide.

En el sistema de engranes de una máquina, el movimiento de una rueda provoca el movimiento de las demás. La expresión que representa la relación del número y de vueltas que da una rueda con el número x de engranes que tiene la rueda es:

$$y = \frac{108}{x}$$



a) Completen la tabla.

Número de engranes (x)	4	8	10		20	30
Número de vueltas (y)				6		
(x, y)	$A = (4, \quad)$	$B = (8, \quad)$	$C = (10, \quad)$	$D = (\quad, 6)$	$E = (20, \quad)$	$F = (30, \quad)$

Representación gráfica de relaciones de proporcionalidad inversa

Abre una hoja de GeoGebra y elige una vista con ejes, cuadrícula y "Vista Algebraica". Usa la herramienta "Desplazar Vista Gráfica" del último icono para centrar los ejes.



Imagen 1


1. Construye un deslizador para la constante de proporcionalidad $c > 0$.
 - a) En la línea superior de comandos, selecciona la herramienta "Deslizador" del penúltimo icono: , y haz clic en cualquier lugar de la vista gráfica. Se abrirá un cuadro de diálogo como el siguiente:



Imagen 2

- b) En la casilla "Nombre", escribe "c"; en la casilla "Intervalo", en "Min" anota 0 y en "Máx", 10; en "Incremento" escribe el número 0.1. En la pestaña "Deslizador", asegúrate de que no esté señalada la casilla "Fijación" para que puedas mover el deslizador y colocarlo donde más te guste; en la casilla "Posición", elige "Horizontal", y si aparece la opción "Ancho" escribe 200. En la pestaña "Animación", deja la velocidad 1 y asegúrate de que en "Repite" se muestra la palabra "Oscilante". Al presionar "OK" aparecerá el deslizador.

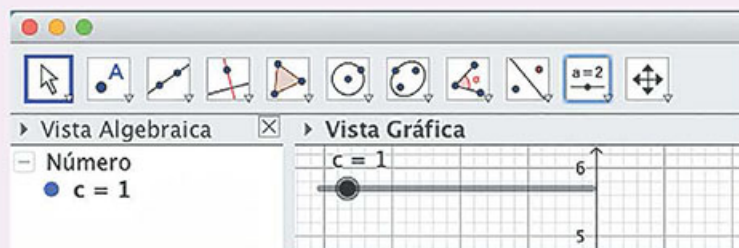








Imagen 3

En la línea superior de comandos, selecciona el primer icono "Elige y mueve" , coloca el cursor sobre cualquier parte del deslizador y mantén presionado el botón izquierdo del ratón para desplazarlo. Colócalo en cualquier parte que no se encime con la gráfica.

- c) Coloca nuevamente el cursor sobre el deslizador, presiona el botón derecho del ratón y selecciona "Propiedades" (imagen 4). Elige "Color". Se despliega un cuadro de diálogo como el de la imagen 5. Coloca el cursor sobre el color azul y presiona el botón izquierdo del ratón.

Número c

- ✓  Objeto visible
- ✓  Etiqueta visible
- Animación
- Objeto fijo
- ✓  Posición absoluta en pantalla
-  Renombra
-  Borrar

 Propiedades



Imagen 4

Preferencias

Número

Básico

Deslizador

Color

Posición



Imagen 5

Cierra el cuadro de diálogo presionando en la cruz que aparece en la parte superior izquierda o derecha (según la versión). Coloca el cursor sobre el deslizador, mantén presionado el botón izquierdo y desplázalo a alguna esquina.



Imagen 6

2. Construye la gráfica de la relación $y = \frac{c}{x}$, con $c > 0$.

- a) En la barra de "Entrada", en la parte inferior de la pantalla, escribe "y = c / x", dejando un espacio entre c y la diagonal, y un espacio entre la diagonal y x. El espacio indica al programa la operación de división (imagen 7).

Entrada: $y = c / x$

Imagen 7

Al presionar la tecla Enter, aparecerá la gráfica de la relación. Coloca el cursor sobre cualquier parte de la gráfica, selecciona su expresión algebraica (en el panel lateral izquierdo), presiona el botón derecho del ratón y selecciona "Propiedades" (imagen 8, siguiente página); se despliega un cuadro de diálogo como el de la imagen 9; en la pestaña "Color", elige el mismo color del deslizador: azul.

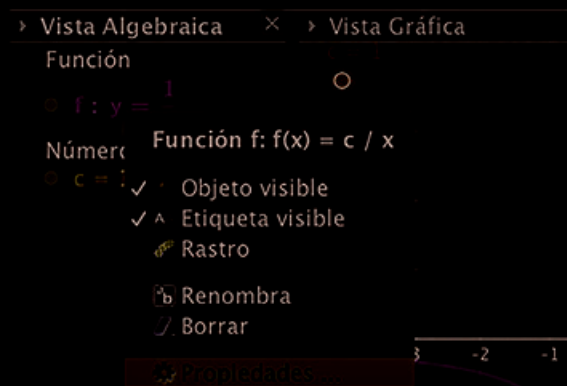


Imagen 8

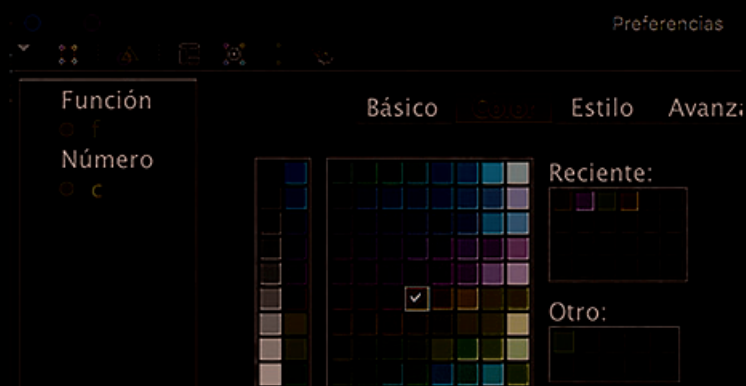


Imagen 9

Cierra el cuadro de diálogo. La gráfica aparece como se muestra a continuación.

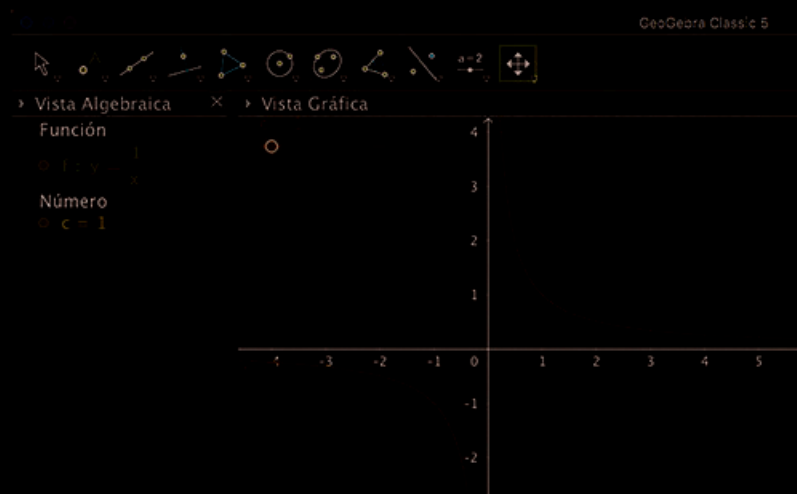


Imagen 10

- b) Coloca el cursor sobre el botón del deslizador y desplázalo. Observa cómo varía la gráfica de la relación, y en la "Vista Algebraica" (panel lateral izquierdo) fíjate cómo va variando la expresión algebraica correspondiente.



Imagen 11

3. Construye un deslizador para la constante de proporcionalidad $k < 0$.

Sigue los mismos pasos que en la actividad 1, pero en el inciso b cambia los valores: en "Nombre", escribe "k"; en "Intervalo", el mínimo es -10 y el máximo 0. Al cambiar el color del deslizador, elige rojo o cualquier otro color distinto del azul.

4. Construye la gráfica de la relación $y = \frac{k}{x}$, con $k < 0$.

- a) En la línea de "Entrada" escribe " $y = k / x$ ". No olvides dejar espacio a la derecha y a la izquierda de la diagonal. Al presionar la tecla Enter, aparecerá la gráfica. Coloca el cursor sobre el botón del deslizador "k" y desplázalo.

Escribe las operaciones que hiciste para resolver el problema 2.

Responde en tu cuaderno.

www.esant.mx/essema2-014

3. ¿Cuál es la capacidad de un cilindro para gas de 72 cm de altura y diámetro de 30 cm? Usa 3.14 como aproximación a valor de π .

Escribe las operaciones que hiciste.

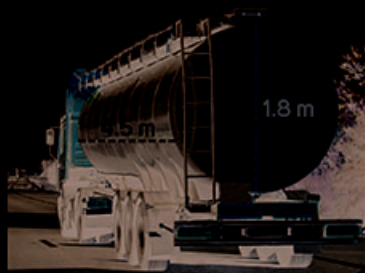
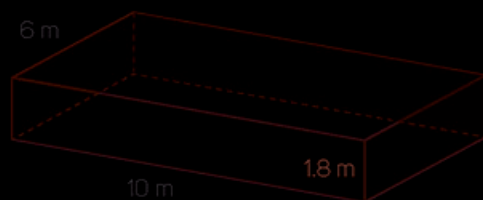
4. ¿Cuántos litros de jugo hay en 10 vasos cilíndricos de 9 cm de altura y diámetro de 6 cm si los vasos están llenos hasta dos terceras partes de su capacidad?

Escribe las operaciones que hiciste.

9 cm

6 cm

5. Para llenar una alberca rectangular, se contratará el servicio de pipas de agua.



¿Cuántas pipas deberán contratarse si el agua de la alberca debe estar 20 cm debajo del nivel superior?

Escribe las operaciones que hiciste.

Marca con una <input checked="" type="checkbox"/> la casilla que describe tu desempeño.	
Calculo el volumen de cilindros rectos.	
Nivel de logro	A Requero ayuda para realizarlo.
	B Lo hago, pero en ocasiones necesito ayuda.
	C Lo hago de manera autónoma.

Simulación de un experimento aleatorio

Abre una hoja de cálculo. Es recomendable que, antes de empezar a trabajar, explores el programa para que te familiarices con él.

Sigue las instrucciones para simular el siguiente experimento aleatorio.

De una urna donde hay dos bolas rojas, tres verdes y cuatro azules, se extrae al azar una bola, se registra su color y se regresa a la urna. El experimento se repite varias veces. Calcularás y compararás la frecuencia relativa o probabilidad frecuencial con la probabilidad teórica de cada evento: "sale rojo", "sale verde" o "sale azul".

	A	B	C	D	E
1					
2	Número de	Número	Espacio		Bola
3	repetición	aleatorio	muestral		color
4					

Imagen 1

- a) Usa las primeras tres filas para escribir el encabezado de las primeras tres columnas: columna A: "Número de repetición", columna B: "Número aleatorio", columna C: "Espacio muestral", y en la columna E: "Bola color" (imagen 1). Reserva la columna D para numerar las bolas.


Puedes modificar el ancho de las filas: coloca el cursor entre dos columnas hasta que aparezca el icono  y presiona dos veces seguidas el botón izquierdo del ratón, o presiona el botón izquierdo y arrastra hacia la derecha o la izquierda.



Imagen 2

- b) En la columna C, a partir de la fila 4, escribe todos los resultados posibles: Rojo, Rojo, Verde, Verde, Verde, Azul, Azul, Azul, Azul; y en la columna D, numera las bolas del 1 al 9.

	A	B	C	D
1				
2	Número de	Número	Espacio	
3	repetición	aleatorio	muestral	
4			Rojo	1
5			Rojo	2
6			Verde	3
7			Verde	4
8			Verde	5
9			Azul	6
10			Azul	7
11			Azul	8
12			Azul	9

Imagen 3

- c) Suponiendo que el experimento se repite 100 veces, numera cada repetición. Escribe "1" en la celda A4, "2" en la celda A5 y "3" en la celda A6. Coloca el cursor en la celda A4, presiona el botón izquierdo del ratón y arrástralo seleccionando las tres celdas (imagen 4, siguiente página). Desplaza el ratón hacia la parte inferior derecha en busca del símbolo "+"; una vez que aparezca, presiónalo con el botón izquierdo del ratón y, sin soltarlo, arrástralo hacia abajo; en la parte inferior derecha irá apareciendo el número de celdas seleccionadas (imagen 5). Continúa arrastrando el ratón hasta que aparezca el número "100". Esto ocurrirá cuando llegues a la celda A103 (imagen 6).

	A	
1		
2	Número de	N
3	repetición	a
4	1	
5	2	
6	3	
7		

Imagen 4

	A	
1		
2	Número de	N
3	repetición	a
4	1	
5	2	
6	3	
7		
8		5

Imagen 5

	A	B
96		93
97		94
98		95
99		96
100		97
101		98
102		99
103		100
104		

Imagen 6

- d) Indica al programa que en cada repetición elija una bola, es decir, que escoja un número entre 1 y 9. Para eso, en la celda B4 escribe: “=ALEATORIO.ENTRE(1,9)” (imagen 7) y presiona la tecla Enter (en algunas versiones, en lugar de “,” hay que escribir “;” en las intrucciones). En la parte inferior derecha de la celda, busca el símbolo “+”, da doble clic con el botón izquierdo (o, según la versión, presiona con el botón izquierdo del ratón y arrástralo hasta la celda B103 correspondiente a la repetición número 100). Cada número que aparece en la columna B indica el número de la bola que salió en la repetición que tiene el número de la columna A. En una misma fila, si en la celda B95 aparece 5 y en la celda A95 aparece 92 (imagen 8), significa que en la repetición número 92 salió la bola 5 (verde 5). Cada vez que escribas algo, los números aleatorios van a cambiar. No importa, ignóralo.

	A	B	C	D	E
1					
2	Número de	Número	Espacio		Bola
3	repetición	aleatorio	muestral		color
4	1	=ALEATORIO.ENTRE(1,9)			
5					

Imagen 7

	A	B	C
95	92	5	
96	93	6	
97	94	5	
98	95	1	
99	96	4	
100	97	6	
101	98	3	
102	99	9	
103	100	9	
104			

Imagen 8

- e) En la columna E, debajo de “Bola color”, escribe los colores “Rojo”, “Verde” y “Azul”. Escribe los encabezados de las columnas F y G: en F, “Frecuencia absoluta” y en G, “Frecuencia relativa”.

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2	Número de	Número	Espacio		Bola	Frecuencia	Frecuencia
3	repetición	aleatorio	muestral		color	absoluta	relativa
4	1	1	Rojo	1	Rojo		
5	2	2	Rojo	2	Verde		
6	3	1	Verde	3	Azul		

Imagen 9

- f) Coloca el cursor en la celda F4 y escribe: “=CONTAR.SI(B4:B103,”<=2”)”. Esto indica al programa que cuente el número de veces que salió 1 o 2 (bola roja).

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Número de repetición	Número aleatorio	Espacio muestral		Bola color	Frecuencia absoluta
3	1	8	Rojo	1	Rojo	=CONTAR.SI(B4:B103,"<=2")

Imagen 10

En la celda F5, escribe:

"=CONTAR.SI(B4:B103,3)+CONTAR.SI(B4:B103,4)+CONTAR.SI(B4:B103,5)". Esto indica al programa que cuente el número de veces que sale 3, 4 o 5 (verde).

Imagen 11

f_x =CONTAR.SI(B4:B103,3)+CONTAR.SI(B4:B103,4)+CONTAR.SI(B4:B103,5)

Y en la celda F6, escribe: "=CONTAR.SI(B4:B103,">=6")", lo que indica al programa que cuente el número de veces que salió 6, 7, 8 y 9 (bola azul).

Imagen 12

f_x =CONTAR.SI(B4:B103,">=6")

- g) Suma las frecuencias absolutas: en la celda E7 escribe "Total", y en la F7 escribe: "=SUMA(F4:F6)". Si lo has hecho bien, la suma de las frecuencias debe ser igual al número de repeticiones: 100. Si no es igual, revisa que hayas escrito bien las fórmulas del inciso anterior.

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Número de repetición	Número aleatorio	Espacio muestral		Bola color	Frecuencia absoluta
3	1	5	Rojo	1	Rojo	17
4	2	5	Rojo	2	Verde	38
5	3	6	Verde	3	Azul	45
6	4	1	Verde	4	Total	100

Imagen 13

- h) Calcula la frecuencia relativa (o probabilidad frecuencial) de cada evento: escribe en la celda G4 "=F4/F7", en la G5: "=F5/F7" y en la G6: "=F6/F7". Después suma las frecuencias relativas: escribe "=SUMA(G4:G6)". Si todo va bien, esta suma debe ser igual a 1.

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2	Número de repetición	Número aleatorio	Espacio muestral		Bola color	Frecuencia absoluta	Frecuencia relativa
3	1	6	Rojo	1	Rojo	18	=F4/F7
4	2	1	Rojo	2	Verde	32	0.32
5	3	7	Verde	3	Azul	50	0.5
6	4	6	Verde	4	Total	100	1

Imagen 14

- i) En la celda H2 escribe "Resultados" y abajo "favorables". En las celdas H4, H5 y H6 escribe "=CONTAR.SI(C4:C12,"Rojo")", "=CONTAR.SI(C4:C12,"Verde")" y "=CONTAR.SI(C4:C12,"Azul")", respectivamente. En la celda H7, suma todos los resultados posibles. Escribe "=SUMA(H4:H6)" (imagen 15, siguiente página).

=CONTAR.SI(C4:C12,"Rojo")						
B	C	D	E	F	G	H
mero	Espacio		Bola	Frecuencia	Frecuencia	Resultados
torio	muestral		color	absoluta	relativa	favorables
2	Rojo	1	Rojo	16	0.16	2
2	Rojo	2	Verde	38	0.38	3
9	Verde	3	Azul	46	0.46	4
4	Verde	4	Total	100	1	9

Imagen 15

- j) Calcula la probabilidad (teórica) de cada evento. En la celda I3 escribe "Probabilidad". En las celdas I4, I5 e I6, escribe " $=H4/H7$ ", " $=H5/H7$ " y " $=H6/H7$ ", respectivamente. En la celda H7 escribe " $=SUMA(I4:I6)$ ".

=SUMA(I4:I6)								
I	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	Número de	Número	Espacio		Bola	Frecuencia	Frecuencia	Resultados
3	repetición	aleatorio	muestral		color	absoluta	relativa	favorables
4	1	9	Rojo	1	Rojo	27	0.27	2
5	2	2	Rojo	2	Verde	33	0.33	3
6	3	1	Verde	3	Azul	40	0.4	4
7	4	8	Verde	4	Total	100	1	9

Imagen 16

- k) En la celda F9 escribe "Diferencia Frecuencia relativa - Probabilidad". En las celdas F10, F11 y F12, escribe "Rojo", "Verde", "Azul", respectivamente. Y en las celdas G10, G11 y G12, escribe " $=ABS(G4-I4)$ ", " $=ABS(G5-I5)$ " y " $=ABS(G6-I6)$ ", respectivamente.

Diferencia	Frecuencia relativa - Probabilidad
Rojo	$=ABS(0.27-0.16)$
Verde	0.0233333
Azul	0.0055556

Registra las diferencias en una hoja.

Imagen 17

- l) Amplía el número de repeticiones a 500. Para eso coloca el cursor en la celda A101 y selecciona las siguientes dos celdas: A102 y A103. En la esquina inferior derecha, busca el icono "+", presiona con el botón izquierdo y arrastra el ratón hacia abajo, hasta que llegues a 500. Después da doble clic en el signo + de la esquina inferior derecha de la celda B103 (o, según la versión, repite lo mismo en la columna B) para ampliar el registro de los números aleatorios hasta la celda B503. En la columna F, verifica que las frecuencias absolutas sumen 500. Si no suman 500, coloca el cursor sobre cada una de las frecuencias y asegúrate de que queden así: F4: " $=CONTAR.SI(B4:B503,"<=2")$ "; F5: " $=CONTAR.SI(B4:B503,3)+CONTAR.SI(B4:B503,4)+CONTAR.SI(B4:B503,5)$ " y F6: " $=CONTAR.SI(B4:B503,">=6")$ ".

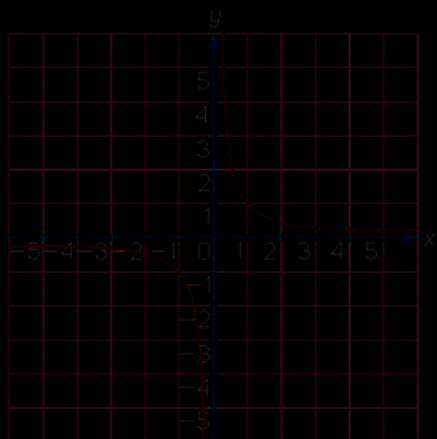
- m) Compara la frecuencia relativa y la probabilidad de cada evento. ¿Qué observas?

- n) Simula el experimento con una urna donde hay dos bolas rojas, dos blancas, tres verdes y cuatro azules. Ve aumentando poco a poco las repeticiones y compara la frecuencia relativa con la probabilidad. Anota lo que observas en tu cuaderno.

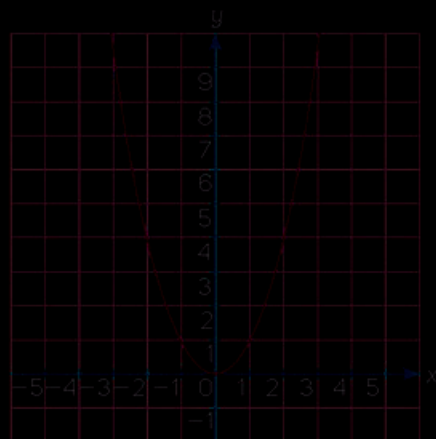
Elige la opción correcta. Con base en tus resultados, identifica los contenidos que necesites repasar para mejorar tu desempeño.

1. ¿Cuál es la medida en milímetros de una llave de tuercas de $\frac{3}{8}$ de pulgada?
A) 0.677 mm B) 6.77 mm C) 0.9525 mm D) 9.525 mm
2. ¿En cuáles casos la variación de magnitudes es inversamente proporcional?
I. La cantidad x de litros de gasolina que consume un vehículo y la distancia y recorrida por este.
II. La presión p de un gas a temperatura constante y el volumen v del recipiente que lo contiene.
III. El área A de un cuadrado y la longitud x de su lado.
IV. La distancia d recorrida por un vehículo que viaja con rapidez constante y el tiempo t que tarda en hacer el recorrido.
A) I y II B) I y III C) II y IV D) I, II y IV
3. ¿Cuál de las siguientes gráficas no corresponde ni a una relación de proporcionalidad inversa ni a una de proporcionalidad directa ni a una de variación lineal?

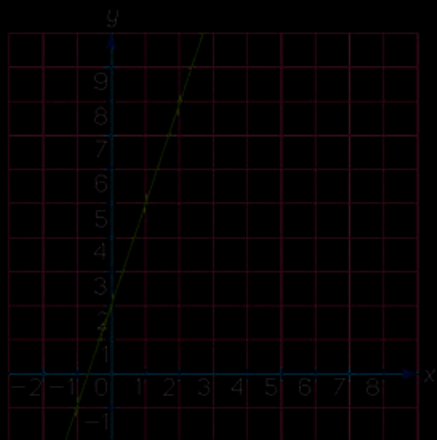
A)



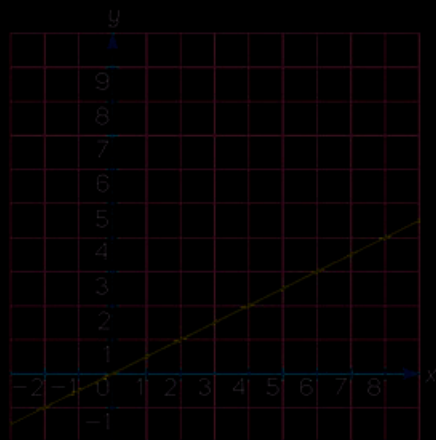
B)

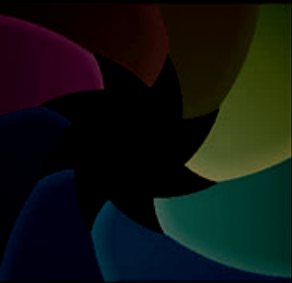


C)



D)



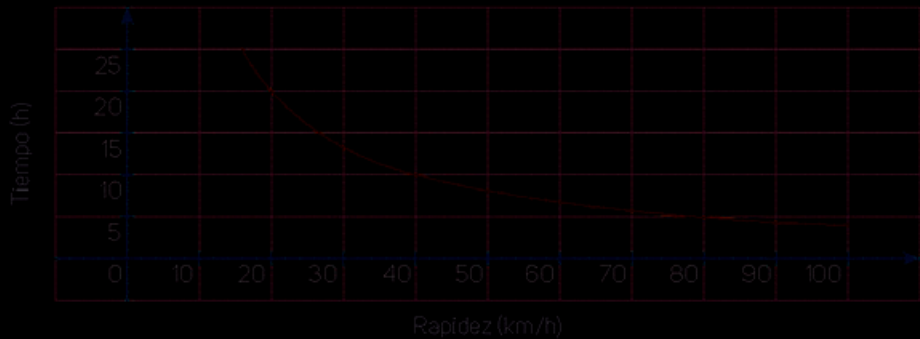


Resuelve los problemas. Con base en tus resultados, identifica los contenidos que necesites repasar para mejorar tu desempeño.

- Gilberto necesita 45 litros de pintura. Compró dos cubetas de 19 litros cada una y un galón. ¿Compró lo suficiente? _____ ¿Por qué? _____

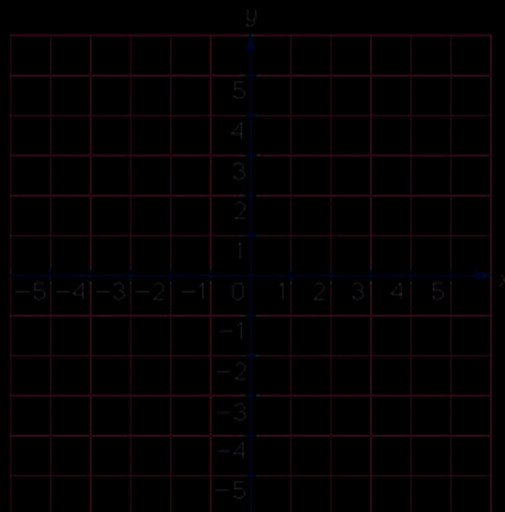
- Un transportista debe realizar un trayecto de 400 km. Con base en la gráfica determina con qué rapidez necesita viajar si desea hacer el recorrido en seis horas.

Tiempo del recorrido en relación con la rapidez a la que se viaja



- Considera que las magnitudes x y y varían según la relación $y = \frac{-2}{x}$. Escribe los datos faltantes en la tabla y traza la gráfica correspondiente.

x	-4	-2	-1	1	2	4
y						



M

MATEMÁTICAS 2

En **Matemáticas 2** de la serie **Espiral del Saber** encontrarás problemas y actividades interesantes para explorar y buscar distintas estrategias de solución, así como para evaluar y comunicar tus procedimientos y resultados. Tendrás oportunidad de intercambiar ideas y propuestas con tus compañeros, es decir, de realizar trabajo colaborativo. De esta manera enriquecerás tu conocimiento y descubrirás que hay diversas maneras de abordar problemas y que el aprendizaje no es un camino recto, si no en espiral.



DISTRIBUCIÓN GRATUITA
PROHIBIDA SU VENTA

santillanacontigo.com.mx